



**Corso Match Analyst FIGC**

**Analisi dei dati relativi ai giocatori più  
incidenti sui gol del girone d'andata  
2018-2019**

**Corsista: Francesco Donzella**



# Indice:

|   |    |
|---|----|
| 1) Introduzione   | 3  |
| 2) Analisi Efficienza Realizzativa e Qualità Media Dei Tiri | 7  |
| 2.1) Efficienza Realizzativa                                | 7  |
| 2.2) Qualità Media Di Tiro                                  | 8  |
| 3) Analisi Giocatori Più Incidenti                          |    |
| 3.1) Rodrigo De Paul  | 9  |
| 3.2) Fabio Quagliarella                                     | 15 |
| 3.3) Krzysztof Piątek                                       | 20 |
| 3.4) Cristiano Ronaldo                                      | 24 |
| 3.5) Francesco Caputo                                       | 29 |
| 4) Conclusioni  | 33 |

# Introduzione

Il girone d'andata della Serie A 2018-2019 non ha regalato grandi sorprese in termini di prestazioni di squadra: la Juventus guida la classifica con ampio margine grazie anche all'acquisto di Cristiano Ronaldo, Napoli ed Inter seguono cercando di diventare l'antagonista principale nel futuro prossimo, dietro è bagarre per l'ultimo posto in Champions e la qualificazione all'Europa League.

Per quanto riguarda la corsa alla salvezza invece è ancora tutto aperto tra le squadre di medio-bassa classifica, con il Chievo maggiormente in affanno.

Le sorprese sono invece maggiori per quanto riguarda la classifica marcatori del campionato, dove alcuni dei bomber più affermati stanno faticando, mentre emergono sia esordienti come Piatek e Caputo, sia punte esperte come Quagliarella o Zapata.

L'obiettivo di questa tesi è vedere quali sono i giocatori che più entrano (con un gol, oppure un assist) nelle marcature della loro squadra, e quindi sono i più incidenti nella fase di realizzazione, andando successivamente a studiare nel dettaglio come e quando riescono ad incidere maggiormente.

Prendendo appunto in esame solo il girone d'andata, questa è la classifica marcatori.

| Rank | PG | Min  | Giocatore       | Squadra        | Gol |
|------|----|------|-----------------|----------------|-----|
| 1    | 19 | 1635 | C. Ronaldo      | Juventus       | 14  |
| 2    | 19 | 1594 | K. Piatek       | Genoa          | 13  |
| 3    | 18 | 1548 | F. Quagliarella | Sampdoria      | 12  |
| 4    | 19 | 1318 | D. Zapata       | Atalanta       | 10  |
| 4    | 19 | 1583 | C. Immobile     | Lazio          | 10  |
| 4    | 16 | 978  | A. Milik        | Napoli         | 10  |
| 7    | 16 | 1310 | M. Icardi       | Internazionale | 9   |
| 7    | 19 | 1710 | F. Caputo       | Empoli         | 9   |
| 9    | 16 | 1304 | M. Mandzukic    | Juventus       | 8   |
| 9    | 18 | 1058 | D. Mertens      | Napoli         | 8   |

Fig.1) Classifica Marcatori (Inclusi calci di rigore)

Notiamo come tutti i migliori marcatori della Serie A siano, prevedibilmente, punte centrali, per lo più classiche, ma troviamo anche alcune punte atipiche come Insigne, spostato al centro dell'attacco da Ancelotti, Mertens, e Ronaldo, che gravita sull'ala sinistra per poi concludere preferibilmente in zona centrale.

Inoltre sono presenti giocatori della maggior parte delle grandi squadre (sono escluse Milan, Roma, Torino, dove i marcatori principali han fatto maggiore fatica), ma anche alcuni esponenti del ceto medio-basso della serie A, come Piatek e Caputo, veri e propri poli realizzativi delle rispettive squadre.

Prendiamo successivamente in esame i giocatori che nelle prime 19 giornate hanno fatto più assist vincenti, considerando anche quelli da fermo.

| Rank | PG | Min  | Age | Giocatore             | Squadra   | Ass |
|------|----|------|-----|-----------------------|-----------|-----|
| 1    | 18 | 1612 | 25  | Suso                  | Milan     | 8   |
| 2    | 18 | 1058 | 31  | D. Mertens            | Napoli    | 6   |
| 3    | 18 | 1521 | 31  | A. Gómez              | Atalanta  | 5   |
| 3    | 16 | 1201 | 32  | José Callejón         | Napoli    | 5   |
| 3    | 17 | 1303 | 27  | L. Insigne            | Napoli    | 5   |
| 3    | 18 | 1548 | 36  | F. Quagliarella       | Sampdoria | 5   |
| 3    | 17 | 1180 | 21  | C. Ünder<br>Cristiano | Roma      | 5   |
| 3    | 19 | 1635 | 34  | Ronaldo               | Juventus  | 5   |
| 3    | 18 | 1592 | 25  | M. Lazzari            | SPAL      | 5   |
| 10   | 16 | 1019 | 28  | G. Ramírez            | Sampdoria | 4   |
| 10   | 17 | 1445 | 25  | R. Krunic             | Empoli    | 4   |
| 10   | 19 | 1618 | 24  | N. Murru              | Sampdoria | 4   |

Fig. 2) Classifica Assist

Questa classifica è guidata da Suso con ben 8 assist in 18 partite, ma troviamo nuovamente Mertens, Insigne, Quagliarella e Ronaldo; possiamo notare la presenza di esterni d'attacco (Suso, Gomez, Callejon, Under), giocatori attivi soprattutto in rifinitura (Ramirez, Krunic), e anche terzini o quinti di difesa, nella fattispecie Murru e Lazzari. Anche qua possiamo trovare giocatori di alta classifica (son presenti anche giocatori di Roma e Milan, assenti nei marcatori) che di medio-bassa classifica, vista la presenza di Lazzari e Krunic.

Sicuramente da notare il fatto che su 12 giocatori inclusi in questo grafico, ben sei appartengano a Napoli e Sampdoria, squadre che segnano probabilmente molto su azione manovrata.

A questo punto sommo il numero di gol ed il numero di assist fatti per ottenere quindi quali sono i giocatori che hanno contribuito a segnare il maggior numero di gol per la propria squadra. Per fare ciò ho creato un nuovo parametro di ricerca su Opta che sommi i gol e gli assist, chiamandolo Bonus.

| Rank | PG | Min  | Giocatore       | Gol | Ass | Bonus |
|------|----|------|-----------------|-----|-----|-------|
| 1    | 19 | 1635 | C. Ronaldo      | 14  | 5   | 19    |
| 2    | 18 | 1548 | F. Quagliarella | 12  | 5   | 17    |
| 3    | 18 | 1058 | D. Mertens      | 8   | 6   | 14    |
| 4    | 19 | 1318 | D. Zapata       | 10  | 3   | 13    |
| 4    | 19 | 1594 | K. Piatek       | 13  | 0   | 13    |
| 6    | 18 | 1612 | Suso            | 4   | 8   | 12    |
| 6    | 17 | 1303 | L. Insigne      | 7   | 5   | 12    |
| 6    | 19 | 1583 | C. Immobile     | 10  | 2   | 12    |

|   |    |      |              |    |   |    |
|---|----|------|--------------|----|---|----|
| 9 | 16 | 1310 | M. Icardi    | 9  | 2 | 11 |
| 9 | 16 | 1304 | M. Mandzukic | 8  | 3 | 11 |
| 9 | 16 | 978  | A. Milik     | 10 | 1 | 11 |
| 9 | 19 | 1710 | F. Caputo    | 9  | 2 | 11 |

Fig. 3) Classifica Bonus

Cristiano Ronaldo primeggia anche in questa classifica, sostanzialmente assicurando alla Juventus il contributo ad un gol a partita, in media. Tutti i giocatori in questa classifica erano già presenti in almeno una delle due classifiche, preferibilmente in quella dei marcatori, infatti Suso è l'unica eccezione che ha fatto più assist vincenti che gol.

Ma per capire quanto un giocatore effettivamente incida nelle realizzazioni di una squadra, è necessario capire la percentuale di gol alla quale esso contribuisce.

Per fare questo ho preso il numero di bonus messi a referto dal giocatore più incidente di ogni squadra, e diviso questo numero per il numero di gol segnati da ogni squadra, trovando così la percentuale di incidenza di ogni giocatore sulle marcature realizzate dalla propria squadra.

| Rank | Squadra        | Gol | Gioc. Incidente   | Bonus | Percentuale Di Incidenza |
|------|----------------|-----|-------------------|-------|--------------------------|
| 16   | Udinese        | 16  | De Paul           | 9     | 56,25%                   |
| 6    | Sampdoria      | 32  | Quagliarella      | 17    | 53,10%                   |
| 17   | Genoa          | 25  | Piatek            | 13    | 52%                      |
| 3    | Juventus       | 38  | Cristiano Ronaldo | 19    | 50%                      |
| 13   | Empoli         | 22  | Caputo            | 11    | 50,00%                   |
| 18   | Bologna        | 15  | Santander         | 7     | 46,66%                   |
| 4    | Milan          | 26  | Suso              | 12    | 46,15%                   |
| 7    | Lazio          | 28  | Immobile          | 12    | 42,85%                   |
| 19   | Frosinone      | 12  | Ciano             | 5     | 41,66%                   |
| 10   | Cagliari       | 17  | Pavoletti         | 7     | 41,17%                   |
| 11   | SPAL           | 15  | Petagna           | 6     | 40,00%                   |
| 1    | Napoli         | 37  | Mertens           | 14    | 37,83%                   |
| 12   | Torino         | 24  | Belotti           | 9     | 37,50%                   |
| 15   | Chievo         | 14  | Stepinski         | 5     | 35,70%                   |
| 2    | Internazionale | 31  | Icardi            | 11    | 35,48%                   |
| 20   | Parma          | 17  | Inglese           | 6     | 35,29%                   |
| 5    | Atalanta       | 39  | Zapata            | 13    | 33,33%                   |
| 14   | Fiorentina     | 25  | Simeone, Benassi  | 6     | 24%                      |
| 9    | Roma           | 34  | Under             | 8     | 23,52%                   |
| 8    | Sassuolo       | 30  | Babacar, Berardi  | 6     | 20%                      |

Fig. 4) Classifica per percentuale di incidenza

Questo grafico ci da varie informazioni utili: in primis, non esiste una correlazione tra “dipendenza” della squadra dalle prestazioni del singolo e risultati, in quanto abbiamo nei primi posti Cristiano Ronaldo, che partecipa esattamente alla metà dei gol segnati dalla Juventus, mentre abbiamo tra le ultime in graduatoria la Roma e la Fiorentina, squadre di

medio-alta classifica, ma che non hanno una bocca da fuoco prediletta, anche per le prestazioni sotto le aspettative dei rispettivi centravanti, Dzeko e Simeone.

Solitamente le squadre che segnano meno e lottano per la salvezza hanno un giocatore deputato a finalizzare la manovra offensiva, ma anche questa non è una regola precisa; l'Empoli e il Bologna si affidano per circa la metà delle realizzazioni rispettivamente a Caputo e Santander, l'Udinese ha in De Paul il suo centro di gravità permanente. Però alcune squadre di metà classifica dividono le responsabilità offensive tra più giocatori; il Sassuolo sfrutta Babacar e Berardi (sei bonus a testa), ma anche Boateng e Duncan (5 per uno), il Parma divide equamente la produzione offensiva tra Gervinho e Inglese, che in due assorbono il 70% delle realizzazioni.

Un caso particolare riguarda il Milan di Gattuso; il giocatore che ha portato più bonus nel girone d'andata, complice forse anche la situazione Higuain, è Suso, l'unico di questa classifica ad aver portato più assist (ben 8) che gol, dimostrando come si può essere il giocatore più influente della fase offensiva anche senza essere il principale goleador della squadra.

In questa tesi andremo dunque ad analizzare i giocatori che più incidono nelle realizzazioni delle squadre, quante occasioni di segnare o fare assist hanno (mediante l'utilizzo degli Expected Goals e Assist) e quanto sono efficienti nel finalizzare in rapporto alle occasioni avute. Infine vedremo in quali zone di campo preferibilmente ricevono palla e che tipologie di soluzioni offensive prediligono, per poter avere una lettura più generale del giocatore e della strategia attuata dalla sua squadra per servirlo.

Nel nostro caso analizzeremo dunque Rodrigo De Paul, Fabio Quagliarella, Krysztof Piatek, Cristiano Ronaldo e Francesco Caputo.

Prima di questo verrà compiuta un'analisi su due parametri inseriti da me, ovvero l'Efficienza Realizzativa dei vari giocatori e la Qualità Media dei loro tiri.

# Analisi Efficienza Realizzativa e Qualità Media dei Tiri

Come anticipato nell'introduzione, viene mostrato lo studio di questi nuovi parametri, che saranno presentati nell'analisi dei giocatori, riguardo tutti i calciatori della Serie A.

## Efficienza Realizzativa:

Il dato dell'Efficienza Realizzativa<sup>1</sup> è stato aggiunto da me mettendo in rapporto il numero di gol fatti ed il numero di goal attesi; in media i campioni *overperformano* tenendo un'efficienza realizzativa leggermente superiore all'1, mentre Messi è un giocatore che mantiene l'efficienza a circa 1,5 da anni, rendendolo un metro di paragone valido. Se un giocatore tiene tale cifra per un periodo, molto probabilmente è destinato a calare la sua efficienza (oppure diventare un nuovo fenomeno del calcio mondiale, ipotesi più remota) e rientrare nei ranghi.

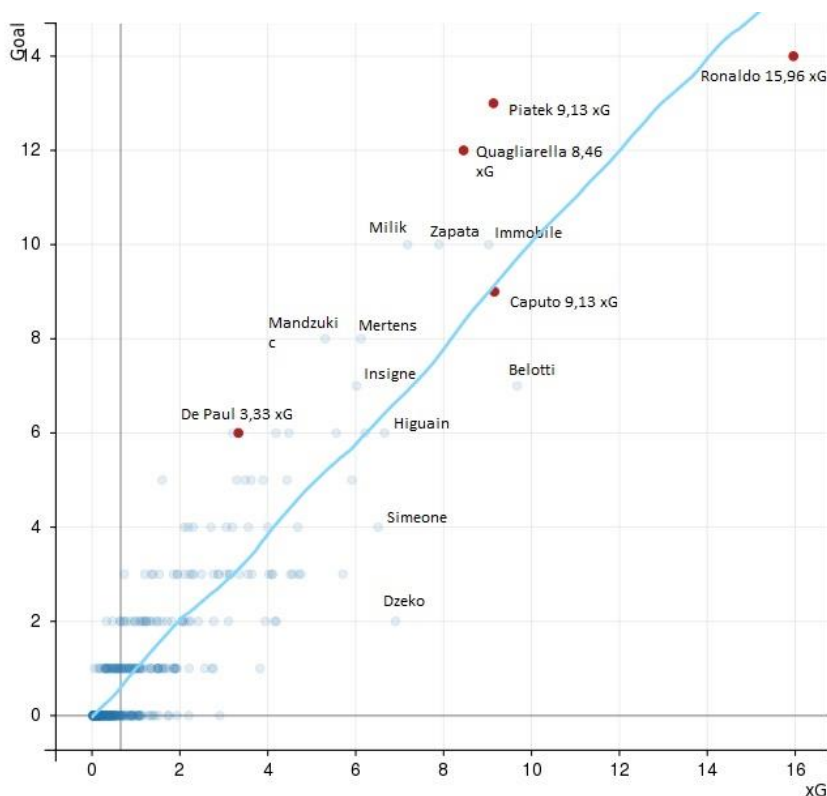


Fig. 1) Grafico Efficienza Realizzativa Serie A; in blu, l'efficienza pari a 1

Come si evince da questo grafico, ottenuto mettendo in relazione i gol e gli Expected goals<sup>2</sup>, sono tanti i giocatori che *overperformano* segnando poche reti, ma sono molti meno

<sup>1</sup> L'Efficienza Realizzativa misura quanto un giocatore sia abile a trasformare in gol le varie occasioni che ha a disposizione

<sup>2</sup> Gli *Expected Goals* sono espressioni di un modello matematico che mediante un algoritmo misura la probabilità di un determinato tiro di essere trasformato in goal.

quelli che riescono ad andare oltre le previsioni con una mole ingente di goal attesi; Piatek, Quagliarella e De Paul sono tre tra i giocatori che vanno maggiormente oltre le previsioni, ma anche tanti altri grandi attaccanti sono più efficienti della media. Caputo invece è sostanzialmente in linea con i goal attesi, e Cristiano Ronaldo leggermente sotto (vedremo successivamente il perché). Ci sono inoltre alcuni attaccanti di prim'ordine che sono decisamente poco efficienti; sotto la linea blu (che equivale all'efficienza media, pari a 1, un goal per ogni goal atteso) troviamo innanzitutto Belotti e Higuain, che hanno segnato rispettivamente 7 e 6 goal, ma avrebbero potuto incidere maggiormente, specialmente Belotti che è secondo per goal attesi in assoluto. Successivamente troviamo Simeone e Dzeko, delusioni del girone d'andata; ambedue stazionano su circa 7 xG (come Milik e più di Mertens), ma hanno segnato rispettivamente 4 e 2 goal, dimostrandosi altamente inefficienti, in relazione alle occasioni avute.

## Qualità Media Di Tiro

La Qualità Media di Tiro<sup>3</sup> è un parametro che serve per misurare quanto un giocatore prenda tiri vantaggiosi, e quanto invece calci in situazioni anche poco appetibili; si ottiene dividendo i goal attesi per il numero di tiri effettuati, andando così a trovare il valore medio di xG per ogni tiro effettuato dal giocatore, con i rigori che valgono 0,79 xG.

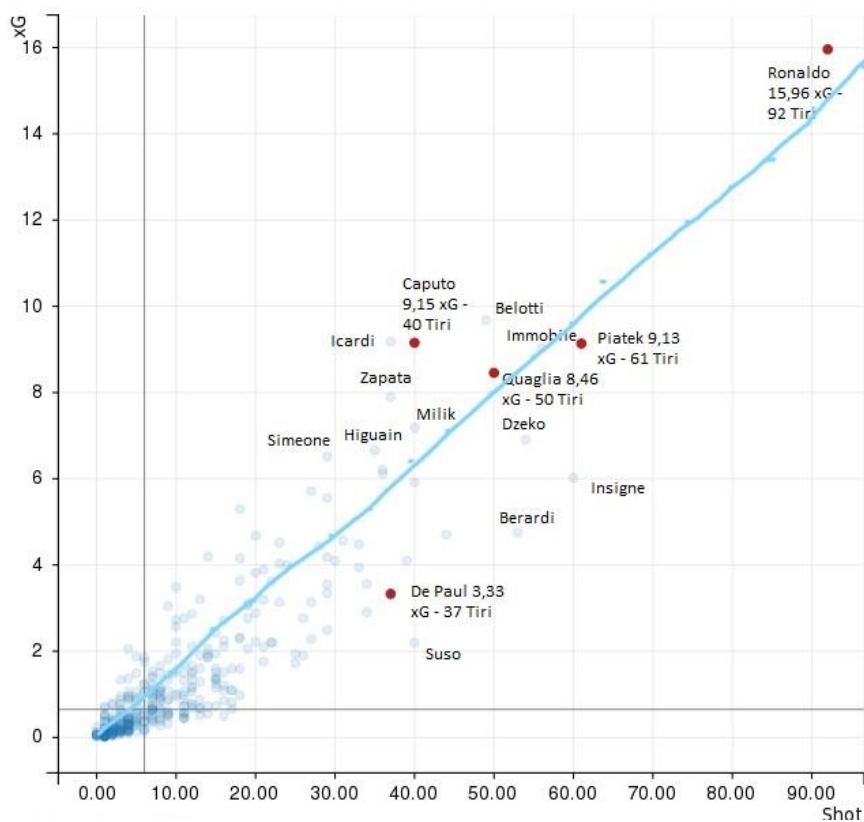


Fig. 2) Qualità Media dei Tiri Serie A: in blu la media (0,16 xG a tiro).

<sup>3</sup> La qualità media di tiro è un dato che misura appunto la qualità dei tiri presi da un determinato giocatore, mettendo in rapporto il numero di tiri e i goal attesi.



Questo grafico, vista la media di 0,16 xG a tiro, ci mostra anche le varie categorie di calciatore; i bomber solitamente hanno una qualità media del tiro che prendono più alta rispetto alla media (Icardi, Caputo, Belotti, Zapata etc.) mentre i giocatori più estrosi e che giocano più lontano dalla porta prendono tiri meno appetibili, considerando anche i vari tiri da fuori o da posizione defilata (Insigne, Berardi, De Paul, e Suso in particolar modo, visto che ha fatto 40 tiri ottenendo circa 2 xG).

Incredibile il dato di Ronaldo, che nonostante una mole di tiri spropositata mantiene la qualità media dei suoi tiri superiore alla media (aiutato anche dai rigori).

I bomber devono quindi convertire sistematicamente in gol occasioni più facili per rimanere giocatori efficienti, mentre è più facile che un giocatore estroso trovi la giocata vincente da un'occasione difficile, alzando quindi la sua efficienza esponenzialmente, come De Paul stesso.

Questi due nuovi parametri permettono di studiare maggiormente le abitudini di un giocatore, vedere che tipologie di tiri predilige, e se accetta anche tiri molto rischiosi. Inoltre ci mostra quali sono i giocatori che tirano di più in porta (Cristiano Ronaldo fa storia a sé), e quali giocatori sono i migliori convertitori di occasioni in gol, aiutando a delineare un ritratto del giocatore analizzato ed a migliorare la nostra conoscenza sullo stesso.

# Capitolo 1: Rodrigo Javier De Paul



**Overview:** Rodrigo De Paul è un giocatore argentino di 24 anni, alto 1.80m per 70kg, destro, di proprietà dell'Udinese. Sbarcato in Italia dal Valencia nel 2016, è alla sua terza stagione in Friuli, ed è uno dei cardini della squadra bianconera.

De Paul può giocare come ala, trequartista, seconda punta e mezzala a seconda della disposizione tattica scelta dal mister (quest'anno Velazquez e Nicola), mantenendo sempre un'interpretazione offensiva del ruolo.

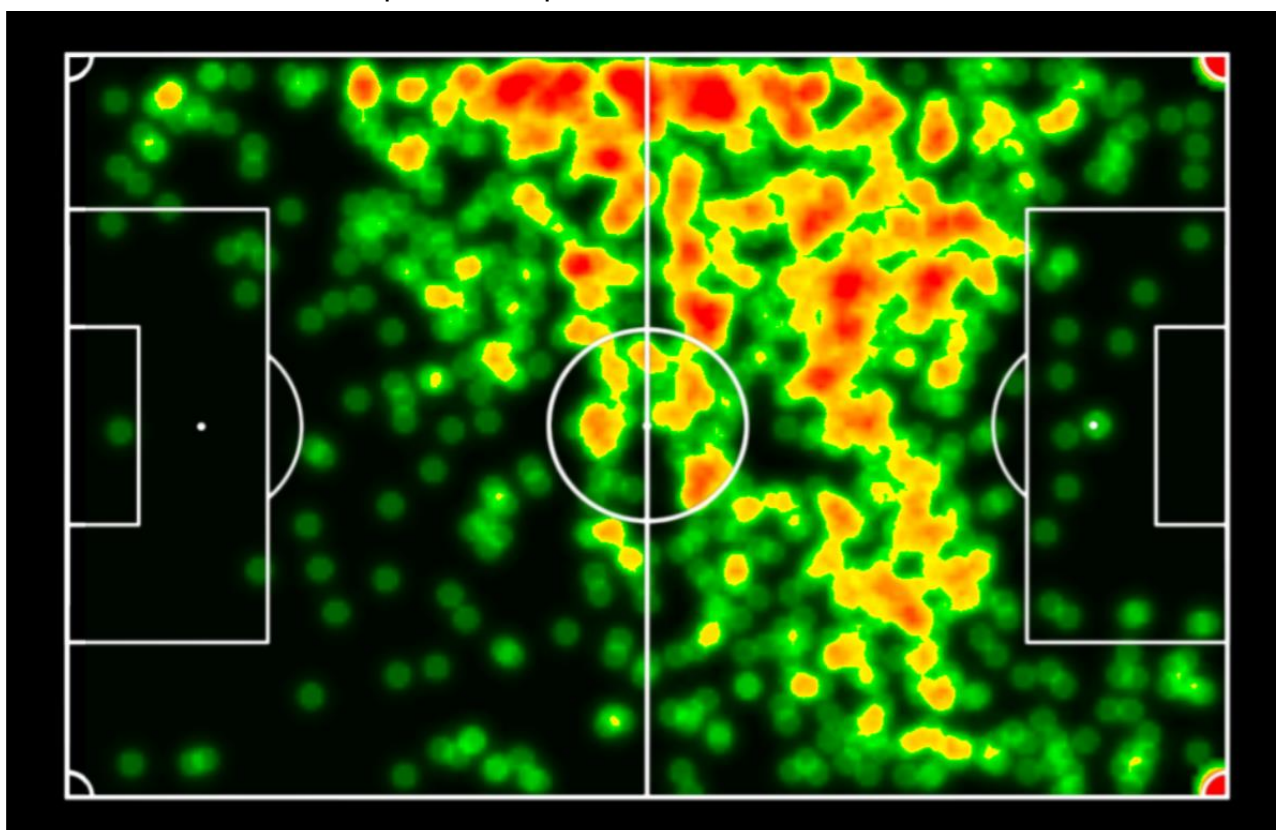


Fig. 5) Heatmap dei tocchi di palla di De Paul; giocatore a tutto campo, non vero attaccante, ma più decentrato sulla sinistra.

Rigorista e principale battitore dei piazzati dell'Udinese, De Paul ha giocato 18 partite su 19 nell'andata, risultando il quarto giocatore per presenze nell'Udinese (dietro solo Larsen, Fofana e Troost-Ekong), segnando 6 gol di cui uno su rigore, e fornendo 3 assist ai compagni, su 16 reti siglate dall'Udinese; ha così partecipato attivamente al 56,25% dei

gol della squadra.

Non essendo De Paul un vero e proprio finalizzatore, ho ritenuto opportuno presentare una panoramica della sua importanza nello sviluppo del gioco friulano, con dati relativi alla media a partita, in quanto in questo caso sono più significativi rispetto ai dati “assoluti” mostrati normalmente, inserendo nella ricerca i giocatori con almeno 10 presenze.

| Nome         | Minuti | Tocchi | Passaggi | KeyPass | PsInA3rd | PsInToA3rd | % Pass Fatti | Ps%InA3rd | AstPer90 |
|--------------|--------|--------|----------|---------|----------|------------|--------------|-----------|----------|
| De Paul      | 1605   | 71,21  | 46,26    | 2,3     | 13,51    | 9,42       | 76,20%       | 69,50%    | 0,17     |
| Machís       | 441    | 54,29  | 25,92    | 1,43    | 11,84    | 1,84       | 81,10%       | 79,30%    | 0,2      |
| Fofana       | 1668   | 56,22  | 39,28    | 1,19    | 8,31     | 2,27       | 86,00%       | 84,20%    | 0,05     |
| Pussetto     | 1122   | 55,99  | 28,16    | 0,96    | 1,47     | 2,41       | 71,50%       | 73,40%    | 0,24     |
| Mandragora   | 1506   | 50,38  | 35,56    | 0,96    | 6,57     | 3,41       | 84,90%       | 80,40%    | 0,06     |
| Lasagna      | 1347   | 30,87  | 16,57    | 0,73    | 5,61     | 1,67       | 71,80%       | 69,00%    | 0,07     |
| D’Alessandro | 492    | 57,8   | 32,93    | 0,73    | 7,13     | 2,74       | 74,40%       | 84,60%    | 0,18     |
| Larsen       | 1709   | 61,35  | 44,18    | 0,68    | 5,53     | 6,21       | 81,30%       | 88,50%    | 0,16     |
| Behrami      | 1042   | 47,33  | 29,37    | 0,52    | 2,42     | 2,33       | 83,20%       | 71,40%    | 0        |
| Samir        | 1124   | 56,45  | 35,23    | 0,4     | 2,4      | 2,48       | 82,70%       | 82,80%    | 0        |
| Nuytinck     | 1439   | 49,28  | 36,71    | 0,25    | 0,63     | 3,88       | 83,60%       | 50,00%    | 0        |
| Troost-Ekong | 1655   | 46,6   | 34,04    | 0,16    | 0,54     | 3,53       | 81,60%       | 80,00%    | 0        |
| Musso        | 900    | 36,4   | 26,8     | 0       | 0        | 1,3        | 56,00%       | -         | 0        |

Fig. 6) Dati di sviluppo gioco dei giocatori dell’Udinese (giocatori con almeno 10 presenze), per 90 minuti

**Sviluppo del gioco:** De Paul è un giocatore fondamentale per il gioco dell’Udinese, ed i dati lo confermano; infatti lo troviamo in cima a quasi tutte le classifiche riguardanti lo sviluppo del gioco friulano, ed è anche il giocatore che ha ricevuto più passaggi nel terzo finale del campo, ben 214.

È il giocatore che fa più tocchi di palla (71 a partita in media) e tenta più passaggi tra quelli che hanno almeno la metà delle presenze; la bassa percentuale di realizzazione, 76.2%, dimostra che tenta spesso dei passaggi ad alto rischio ma in grado di portare grande vantaggio alla manovra (infatti i giocatori più precisi sono più conservativi, come Fofana, Mandragora, Nuytinck).

Il dato più interessante nell’ambito dello sviluppo del gioco però lo otteniamo tramite i Passaggi Chiave<sup>4</sup>, in quanto ci permettono di pesare i vari passaggi e le differenze tra questi; De Paul è il giocatore dell’Udinese che in media ne tenta di più a partita, ben 2.3, circa uno in più del secondo giocatore in questa classifica, ovvero Darwin Machis.

De Paul inoltre è il giocatore con più passaggi sia verso la trequarti avversaria (il cosiddetto terzo finale), sia nella trequarti avversaria; la percentuale di realizzazione si abbassa naturalmente nell’ultimo terzo di campo fino al 69,5%.

Infine, nonostante tenti molti passaggi vantaggiosi e nel terzo finale, non riesce sempre ad essere efficace; il numero di assist per partita non è altissimo, superato dagli altri esterni della rosa, Pussetto, Machis e D’Alessandro, e molto vicino a Larsen, altro vero polo creativo della squadra friulana.

<sup>4</sup> Un passaggio chiave è un passaggio che supera una linea di pressione avversaria, un assist oppure un third pass (in queste tabelle sono divisi i passaggi chiave dagli assist vincenti)

Questo excursus per dire quanto De Paul sia un giocatore a tutto tondo e decisamente più portato alla rifinitura che alla finalizzazione vera e propria. Questa affermazione la possiamo dimostrare con i dati relativi alla finalizzazione e alle zone di ricezione dei passaggi chiave, che sono statistiche molto interessanti per vedere che tipologie di tiri un calciatore compie, e in che zone di campo solitamente riceve passaggi vantaggiosi.

| Giocatore    | Gol | xG   | Efficiency | Tiro | TIP | %TIA    | TQual |
|--------------|-----|------|------------|------|-----|---------|-------|
| De Paul      | 6   | 3,33 | 1,8        | 37   | 16  | 19,00%  | 0,09  |
| Lasagna      | 3   | 5,71 | 0,53       | 27   | 14  | 84,80%  | 0,21  |
| Pussetto     | 3   | 3,14 | 0,96       | 23   | 9   | 55,20%  | 0,14  |
| Fofana       | 1   | 1,9  | 0,53       | 26   | 8   | 32,50%  | 0,07  |
| Machis       | 0   | 1,06 | 0          | 8    | 2   | 40,00%  | 0,13  |
| D'Alessandro | 0   | 0,79 | 0          | 2    | 1   | 100,00% | 0,4   |
| Mandragora   | 1   | 0,81 | 1,24       | 17   | 4   | 23,80%  | 0,05  |
| Larsen       | 0   | 0,37 | 0          | 4    | 2   | 28,60%  | 0,09  |
| Behrami      | 1   | 0,77 | 1,29       | 6    | 2   | 57,10%  | 0,13  |

Fig. 7) Dati relativi ai tiri e alle chance create dai giocatori dell'Udinese, in assoluto

**Finalizzazione:** Vediamo De Paul in cima a quasi tutte le classifiche relative alla fase offensiva dell'Udinese; è il giocatore che ha segnato di più, anche se è il secondo per *Expected Goals* dietro a Lasagna.

De Paul ha segnato 6 gol per un totale di 3,33 xG (i rigori contano 0,79 xG l'uno; circa 4 rigori su 5 vengono segnati), questo significa che ha un differenziale positivo di 2,67 xG, ovvero che ha segnato circa due gol e mezzo in più di quanto fosse lecito attendersi; De Paul ha dunque *overperformato* per la prima metà di campionato, e questo viene dimostrato grazie al dato sull'Efficienza Realizzativa (*efficiency*).

De Paul inoltre tira tanto (37 tiri, poco più di 2 a partita, e in media 0,90 tiri a partita finiscono nello specchio della porta), ma quasi sempre da fuori area; solo il 19% delle conclusioni avviene dai 16 metri, dato particolarmente basso.

Una delle cose più importanti da sapere è che tutti e 37 i tiri fatti da De Paul in questo girone sono stati effettuati col destro; nemmeno una conclusione è stata fatta di testa o di sinistro.

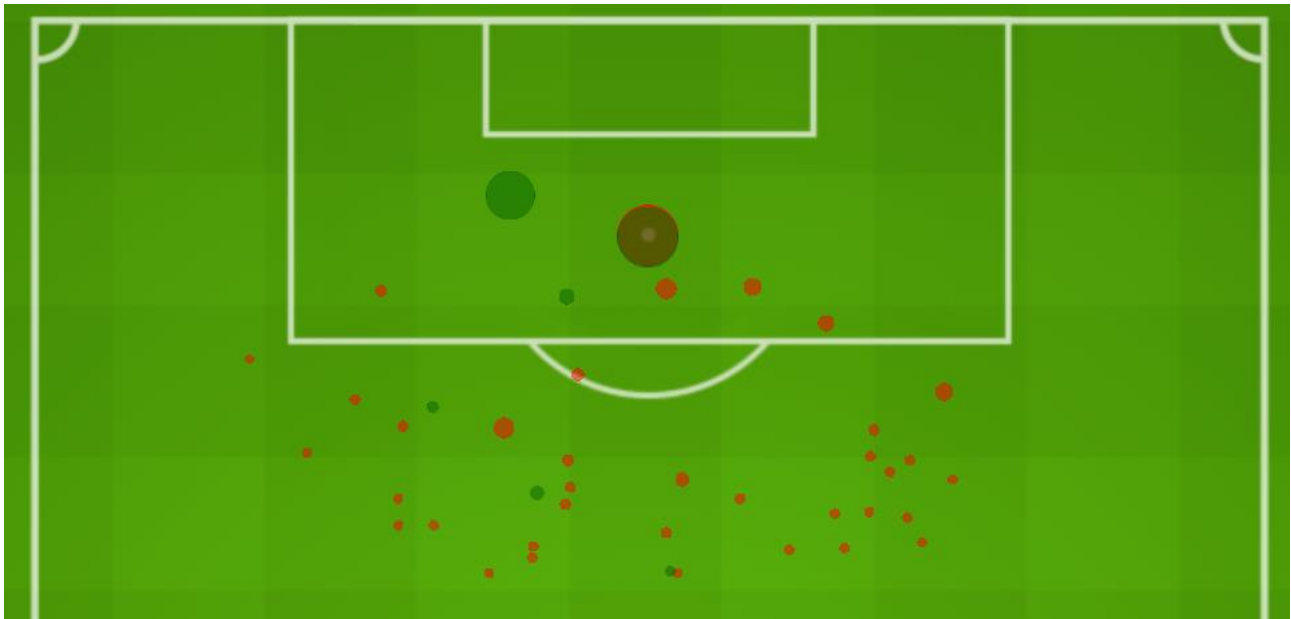


Fig. 8) Mappa dei tiri di De Paul; più il cerchio è piccolo minore era il valore in xG; se il cerchio è verde il tiro è stato convertito in gol. I due tiri dal dischetto sono rigori e valgono 0,79 xG.

**Tiri:** Tramite la mappa in figura deduciamo che De Paul, provando spesso la conclusione da fuori area, prende tiri che hanno una bassa possibilità di essere convertiti in gol. De Paul ha una bassa qualità media di tiro (0,09 xG in media), pur avendo anche 2 rigori dalla sua parte, e possiamo vedere come abbia convertito in rete dei tiri che avevano valori di xG bassi.

| Giocatore    | Ass | xA   | Chance | xB   | Eff.Bon | %1v1   | 1v1p90 |
|--------------|-----|------|--------|------|---------|--------|--------|
| De Paul      | 3   | 3,82 | 7      | 7,16 | 1,26    | 56,70% | 3,76   |
| Lasagna      | 1   | 0,33 | 1      | 6,04 | 0,66    | 27,80% | 1,2    |
| Pussetto     | 3   | 1,27 | 2      | 4,4  | 1,36    | 40,00% | 4,01   |
| Fofana       | 1   | 1,08 | 2      | 2,98 | 0,67    | 63,20% | 3,08   |
| Machis       | 1   | 0,68 | 1      | 1,74 | 0,57    | 63,20% | 3,88   |
| D'Alessandro | 1   | 0,81 | 1      | 1,61 | 0,62    | 57,10% | 2,56   |
| Mandragora   | 1   | 0,71 | 1      | 1,51 | 1,32    | 22,20% | 0,54   |
| Larsen       | 3   | 1,03 | 3      | 1,4  | 2,14    | 26,30% | 1      |

Fig. 9) Dati relativi agli assist e ai bonus fatti dai giocatori offensivi dell'Udinese, in assoluto

**Assist:** De Paul invece sta *underperformando* negli assist, dove gli assist attesi si attestano a 3,82 xA, e lui ne ha portati a compimento 3 (anche se ha creato 7 grandi chance); in questo caso non possiamo sapere se per demeriti suoi o demeriti dell'attaccante servito.

Ho infine inserito un valore di xBonus (o xB), ovvero la somma di xGoal e xAssist, e si può notare che De Paul ha creato 7,16 xB a fronte di 9 bonus siglati, quindi sta in sostanza andando oltre le previsioni, con un'Efficienza Bonus (altro dato creato dividendo i Bonus creati per gli xB) pari a 1.26, sempre piuttosto alta.

Infine De Paul ha una percentuale di dribbling riusciti che si attesta sul 56,7%, sui 3,76 dribbling di media a partita che compie; De Paul non è quindi sempre pericoloso quando cerca di superare un uomo in dribbling, ma più spesso quando riceve palla e calcia da



fuori con spazio a disposizione.

Infine vediamo quanti passaggi chiave sono diretti a De Paul, ed in che zone di campo li riceve, per analizzare qual è la zona di ricezione preferita, e quindi, eventualmente, da schermare maggiormente per mettere in difficoltà l'Udinese nella ricerca del suo regista.

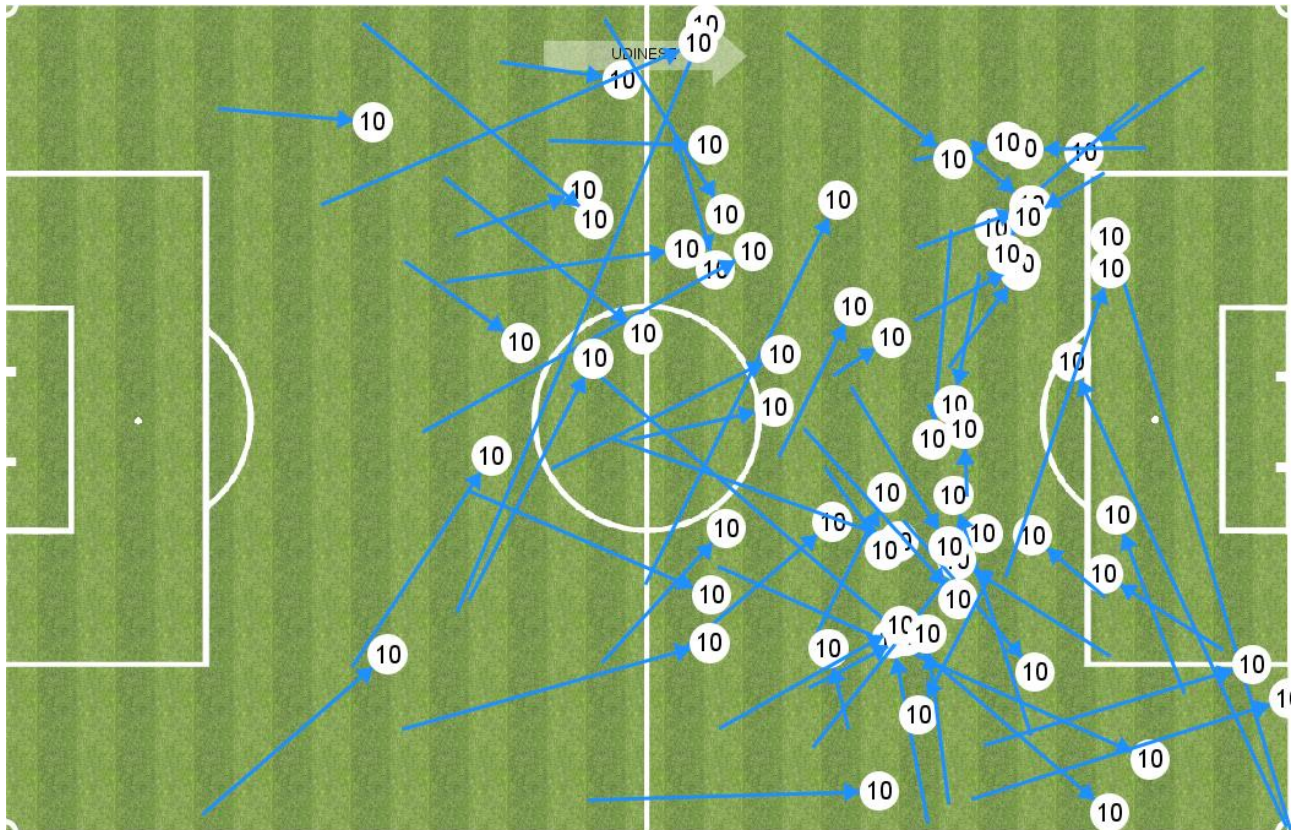


Fig. 10) Passaggi Chiave Ricevuti da De Paul (dati SICS)

**Passaggi Chiave:** De Paul in 18 partite ha ricevuto 65 passaggi chiave, pochi, più spesso passaggi dall'esterno verso l'interno, oppure in diagonale verso l'esterno, verso un mezzo spazio<sup>5</sup>; non riceve quasi mai nella fascia centrale del campo, preferendo una palla in diagonale. Inoltre riceve palla tramite un passaggio chiave soprattutto in zona di rifinitura; in particolare nei mezzi spazi di sinistra (sia rifinitura che zona di sviluppo gioco) e destra (zona di rifinitura), zone dalle quali è maggiormente pericoloso.

**Conclusioni:** De Paul è sicuramente un unicum tra i giocatori analizzati in questa tesi; lontano dall'essere un finalizzatore, il suo gioco, come visto, è maggiormente incentrato sulla fase di rifinitura, e i tiri che prende lo dimostrano, rendendoci il quadro di un giocatore non focalizzato sul gol. De Paul è il fulcro offensivo dell'Udinese.

<sup>5</sup> I mezzi spazi sono i corridoi interni tra la fascia centrale e le fasce esterne del campo. Sono zone molto vantaggiose nelle quali ricevere palla.

## Capitolo 2: Fabio Quagliarella



**Overview:** Fabio Quagliarella è un giocatore italiano di 36 anni, alto 1.80m per 79kg, destro, di proprietà della Sampdoria. A Genova dal Gennaio del 2016, è alla sua quarta stagione in blucerchiato, dopo aver girato l'Italia con diverse maglie.

Quagliarella in carriera è stato una punta atipica, spesso utilizzato come seconda punta o attaccante di raccordo; con l'avanzare dell'età è diventato sempre più un finalizzatore.

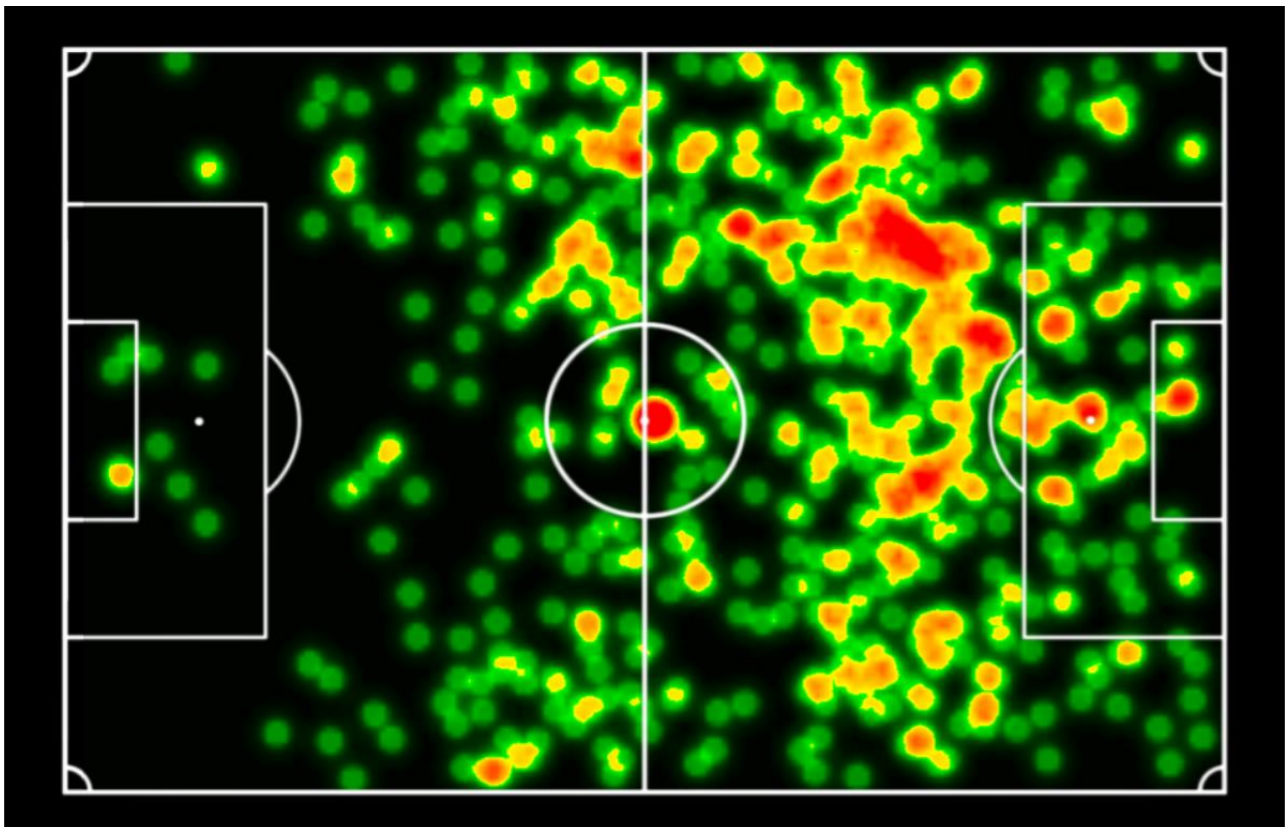


Fig. 11) Heatmap di Quagliarella; punta centrale di una coppia, decentrato a sinistra e attivo anche in rifinitura.

Quagliarella è sicuramente il giocatore simbolo della Sampdoria di Giampaolo; terzo per minutaggio, rigorista e tiratore di calci di punizione ravvicinati, ma anche leader tecnico (famoso per i suoi gol ad alto coefficiente di difficoltà) e carismatico, svolge il ruolo di punta sinistra nel 4-3-1-2 doriani.

Quagliarella ha giocato 18 partite sulle 19 disponibili, segnando 12 gol e servendo 5 assist, segnando un gol su rigore (e uno su respinta di un rigore da lui sbagliato).

Siccome Quagliarella è il principale terminale offensivo della Sampdoria, vengono mostrati i dati relativi a rifinitura e finalizzazione, mentre quelli relativi a tocchi di palla e passaggi vengono riassunti (senza mettere a confronto con altri doriani).

**Sviluppo del gioco:** Quagliarella fa 39,8 tocchi in media a partita (di questi solo 4,42 a partita sono in area di rigore), dimostrandosi un giocatore poco incline al far parte dello sviluppo del gioco (è il peggiore tra i giocatori con almeno 10 presenze dopo Audero), ed è il peggiore in assoluto per passaggi tentati, solo 23,84 a partita in media.

Ha inoltre una percentuale di riuscita del 70% (la peggiore dopo Saponara ed Audero), che cala al 61,2% nel terzo offensivo (dove ne prova circa 10 a partita, risultando negativo anche in questo dato).

Questi dati che sembrano solo negativi hanno anche un risvolto positivo; Quagliarella prova pochi passaggi a partita e spesso li sbaglia, probabilmente perché tenta dei passaggi ad alto coefficiente di difficoltà per procurare vantaggi alla sua squadra. E' infatti il quarto giocatore per Passaggi Chiave (0,93 in media a partita), e questo è già un dato significativo per un attaccante, che di solito è il destinatario dei passaggi chiave.

Inoltre, come già detto, Quagliarella svolge il ruolo di terminale offensivo, quindi solitamente non è coinvolto nello sviluppo della manovra della Sampdoria, se non per fare un passaggio chiave o un assist (0,29 a partita, quarto della rosa).

| Giocatore    | Min  | Gol | xG   | Efficiency | Tiro | TIP | %ShotInBox | ShotQual | Ass | xA  | xBonus | Eff.Bonus |
|--------------|------|-----|------|------------|------|-----|------------|----------|-----|-----|--------|-----------|
| Quagliarella | 1548 | 12  | 8,46 | 1,42       | 50   | 26  | 62,70%     | 0,17     | 5   | 1,4 | 9,81   | 1,73      |
| Defrel       | 1163 | 6   | 3,2  | 1,87       | 13   | 8   | 77,80%     | 0,25     | 1   | 1,3 | 4,52   | 1,55      |
| Kownacki     | 150  | 1   | 1,85 | 0,54       | 6    | 3   | 83,30%     | 0,31     | 1   | 0,3 | 2,18   | 0,92      |
| Caprari      | 798  | 5   | 1,6  | 3,13       | 17   | 10  | 55,00%     | 0,09     | 2   | 1,4 | 2,96   | 2,36      |
| Ramirez      | 1019 | 3   | 1,2  | 2,49       | 16   | 8   | 52,90%     | 0,08     | 4   | 2,3 | 3,48   | 2,01      |
| Saponara     | 333  | 2   | 0,88 | 2,27       | 7    | 4   | 45,50%     | 0,13     | 3   | 0,5 | 1,36   | 3,68      |
| Barreto      | 681  | 0   | 0,88 | 0          | 5    | 3   | 66,70%     | 0,18     | 2   | 1,7 | 2,56   | 0,78      |
| Praet        | 1276 | 1   | 0,88 | 1,14       | 9    | 3   | 16,70%     | 0,1      | 2   | 2,1 | 3,01   | 1         |

Fig. 12) Dati relativi ai tiri e alle chance create dai giocatori offensivi della Sampdoria con almeno 10 presenze

**Finalizzazione:** Avendo analizzato di già la scarsa partecipazione allo sviluppo della manovra offensiva, è praticamente scontato trovare dei dati che dimostrino come Quagliarella sia invece fondamentale per la fase di finalizzazione della Sampdoria. Quagliarella infatti è, oltre al giocatore che ha segnato di più, il giocatore che ha tirato il maggior numero di volte, addirittura 50 (2,9 volte a partita), centrando lo specchio circa la metà delle volte, tirando soprattutto da dentro l'area, il 67,7% delle volte col destro, il 21,5% col sinistro, il restante 10,8% di testa; da solo ha tirato più di Defrel, Caprari e Ramirez, i suoi tre principali partner offensivi del girone d'andata, messi insieme. Quagliarella ha segnato 12 gol con soli 8,46 xG (e due rigori a disposizione); vediamo infatti che ha un'Efficienza Realizzativa alta, 1,42, anche se nella Sampdoria stessa ci sono giocatori che *overperformano* di più, avendo meno occasioni a disposizione (Defrel



ha segnato 6 gol con 8 tiri in porta, Caprari 5 con 10).

**Assist:** Per quanto riguarda gli assist, Quagliarella non è uno dei migliori della Samp per assist attesi (1,4 dietro a Ramirez, Barreto, Praet, insieme a Caprari) ma il migliore per assist riusciti, alzando quindi ancora di più la sua efficienza in zona bonus; colleziona 9,81 xB a fronte di 17 bonus, avendo dunque un'efficienza bonus pari a 1,73, molto alta.

Infine la qualità dei tiri presi da Quagliarella è molto buona, 0,17 a tiro in media (tirando circa 3 volte a partita Quagliarella crea circa 0,50 xG per partita); il dato è peggiore solo di quello di Defrel e di Kownacki (per il quale però pesa il basso minutaggio e la presenza di due rigori nei sei tiri effettuati), ed è in generale molto più alto di quello di De Paul.

Quagliarella prende quindi spesso tiri vantaggiosi con alta probabilità di riuscita, anche se ogni tanto, come sappiamo, si prende una *licenza* per segnare gol difficilissimi.

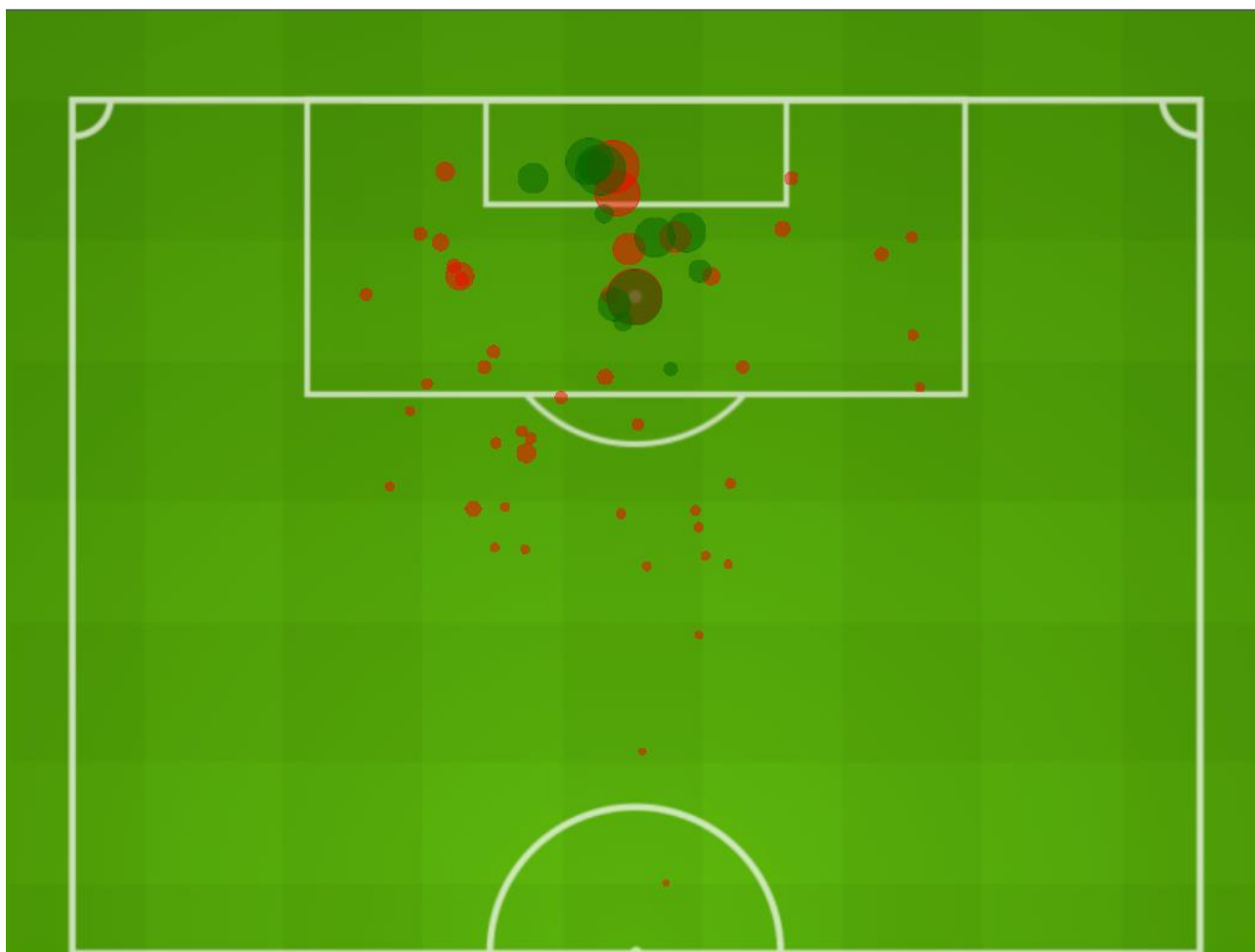


Fig. 13) Mappa dei tiri di Quagliarella; più il cerchio è piccolo minore era il valore in xG; se il cerchio è verde il tiro è stato convertito in gol. I due tiri dal dischetto sono rigori e valgono 0,79 xG.

**Tiri:** Dalla mappa dei tiri di Quagliarella si recuperano alcune considerazioni; innanzitutto Quagliarella cerca la conclusione da zone impossibile, come si nota dai tiri da circa 40mt. Nonostante questo, nel girone d'andata Quagliarella non ha mai segnato da fuori area. In area invece Quagliarella ha segnato da tutte le posizioni, e anche gol molto semplici, come testimoniano i grandi cerchi dentro l'area piccola (ben 3, tutti sul lato sinistro), a ridosso, altri 4, e nella zona del dischetto del rigore gli ultimi 5.

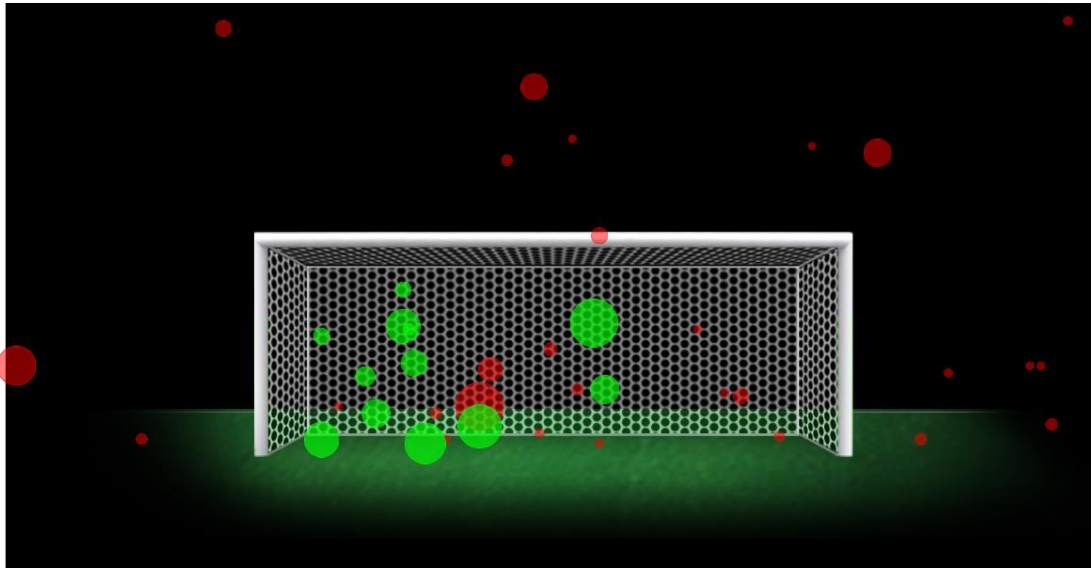


Fig. 14) Mappa dei tiri di Quagliarella in relazione allo specchio della porta.

Includo anche lo studio dei tiri di Quagliarella e delle zone verso le quali solitamente calcia; si nota subito come Quagliarella prediliga calciare verso la parte sinistra della porta (uno dei due gol centrali è su rigore) e tutti i suoi gol siano stati realizzati in quella zona. I tiri a destra infatti hanno un valore di xG molto basso, quindi sono per lo più tiri velleitari. Infine, visto che Quagliarella è un finalizzatore, prendere contromisure specifiche nei suoi confronti può essere complesso; andiamo quindi ad analizzare i passaggi chiave ricevuti da Quagliarella per vedere se ci sono zone preferenziali nelle quali riceve.

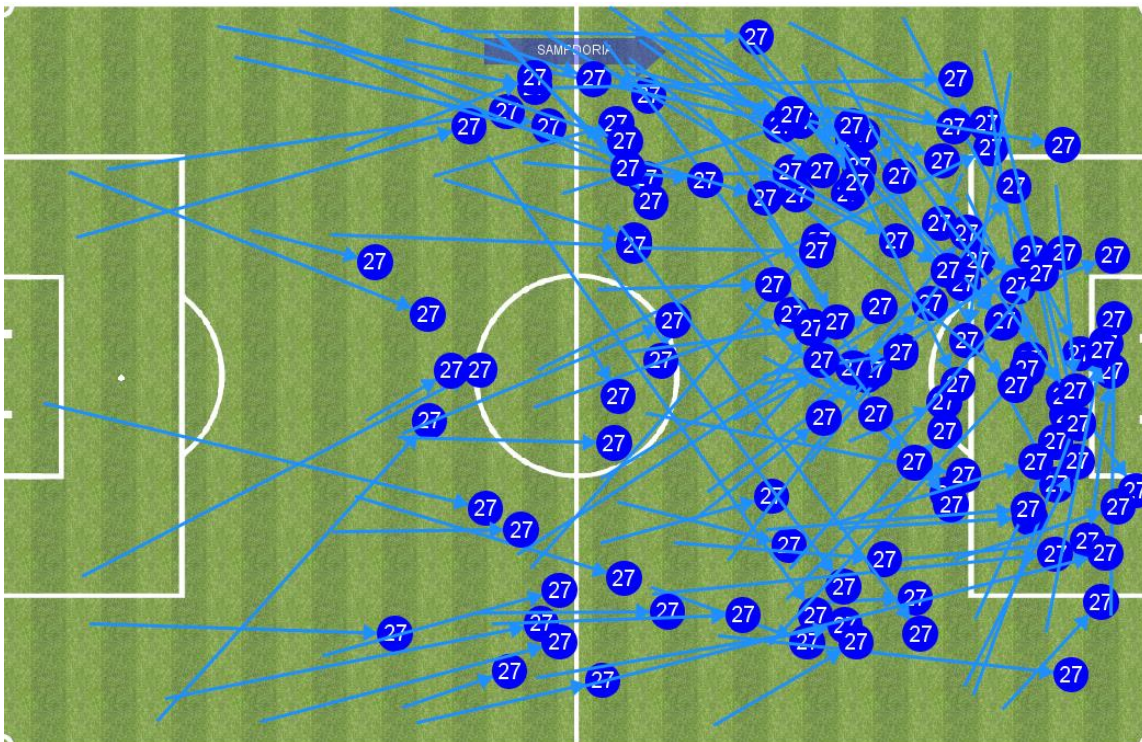


Fig. 15) Mappa dei passaggi chiave ricevuti da Quagliarella (Dati SICS)

**Passaggi Chiave:** Quagliarella riceve intanto tantissimi passaggi chiave, ben 130, soprattutto nel terzo offensivo, come prevedibile. Nella zona di metà campo e di rifinitura è attivo soprattutto a sinistra, dove riceve solitamente dall'esterno (tanti i passaggi fatti da

Murru) verso l'interno, e nella fascia centrale del campo, dove raccoglie passaggi diagonali provenienti invece più spesso dalla zona di centro-destra (appannaggio della mezzala di competenza soprattutto); si nota la quasi totale assenza di passaggi verticali, specialmente nell'ultimo terzo di campo e in zone centrali.

Infine riceve come prevedibile tantissimo in area, spesso con traversoni e cross provenienti dalle fasce sulla tre quarti campo, mai dal fondo (i palloni filtranti ricevuti in area spesso gli arrivano in una zona defilata); quando il cross arriva da destra Quagliarella attacca più frequentemente l'area piccola, quando proviene da sinistra, riceve invece più spesso nella zona del dischetto. La Sampdoria cerca di servire Quagliarella mettendo in mostra le sue capacità di smarcamento in area e di ricezione negli spazi pericolosi anche fuori dai sedici metri.

**Conclusioni:** Quagliarella sta vivendo a Genova una seconda giovinezza, dimostrando ogni anno di riuscire a migliorarsi ed integrarsi sempre meglio con il sistema che Giampaolo mette a punto. Viene cercato come terminale della manovra offensiva, e, per quanto possa essere ben marcato, gli basta pochissimo per riuscire a segnare, come si evince dall'analisi della qualità dei suoi tiri e dell'efficienza.

La Sampdoria è una squadra che gioca un calcio peculiare con un modulo ben riconoscibile, e Quagliarella è l'ingranaggio finale di una macchina ben oliata che gira a grandi livelli. Avendo segnato quasi la metà dei gol doriani, ed avendo compiuto anche vari assist, pur essendo carente nello sviluppo del gioco, Quagliarella è il giocatore su cui si basano le fortune della Sampdoria, e i numeri lo dimostrano, rendendolo il secondo giocatore più incidente della Serie A per quanto riguarda i gol della propria squadra.

## Capitolo 3: Krzysztof Piątek



**Overview:** Krzysztof Piątek è un giocatore polacco di 23 anni, alto 1.83m per 77kg, destro, di proprietà del Milan, acquistato nel mercato di gennaio dal Genoa (noi seguiremo le statistiche in maglia rossoblu). A Genova dal Giugno del 2018, è alla sua prima esperienza in uno dei cinque maggiori campionati europei.

Punta moderna, forte fisicamente ma abile nei movimenti e finalizzatore implacabile, punto cardine di tutti i moduli cambiati dal Genoa nel girone d'andata, Piątek ha stupito tifosi ed addetti ai lavori per il suo impatto devastante sul campionato italiano, con medie stellari.

Piątek è stato presente in 13 dei 25 gol segnati dal Genoa, sempre segnando e mai facendo assist, quindi ha inciso nel 52% dei gol segnati dalla sua squadra.

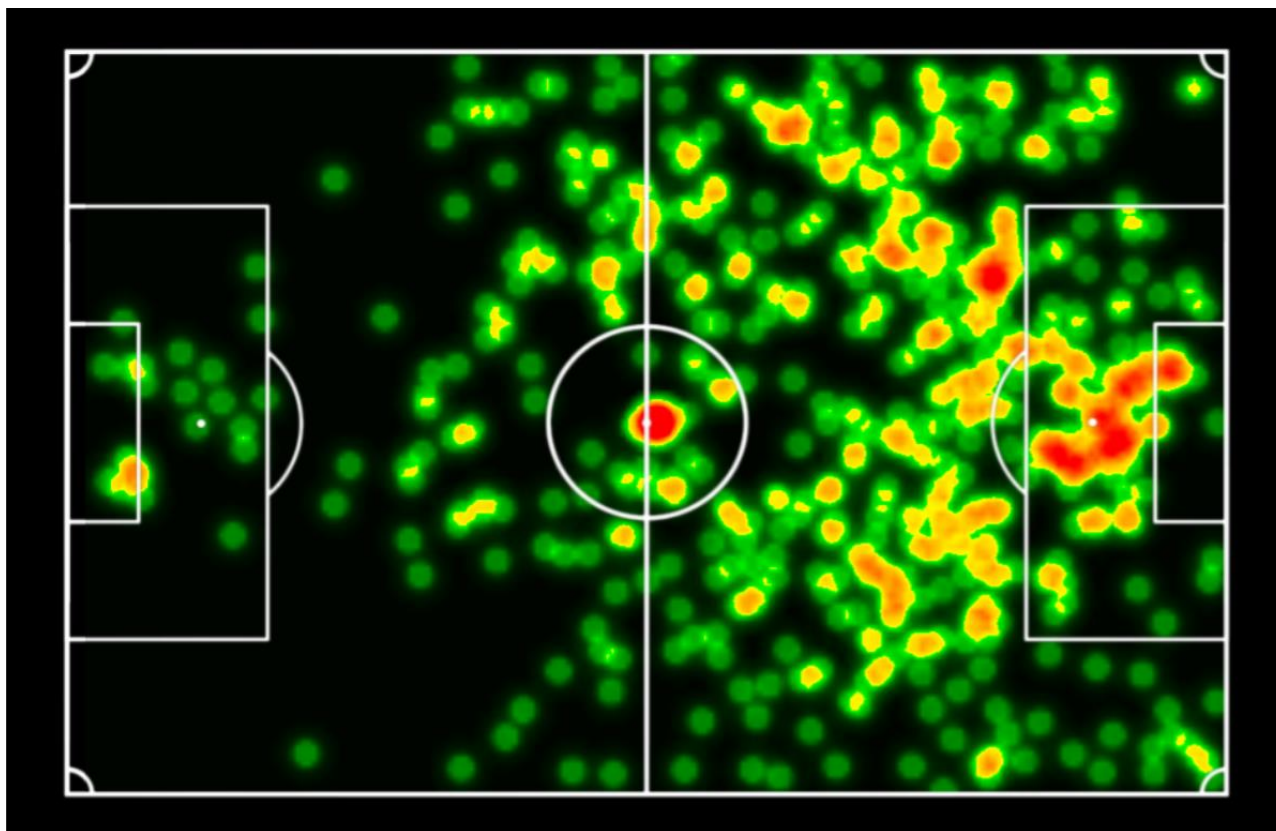


Fig. 16) Heatmap di Piątek; punta di riferimento per tutti i moduli; staziona soprattutto in area, dove fa la maggior parte dei suoi tocchi, quando si allarga lo fa più spesso a sinistra.



Punta che predilige il destro (61% dei suoi tiri, solo 6,5% di sinistro), forte di testa (il restante 32,5 % dei tiri è fatto con un colpo di testa), rigorista, Piatek ha segnato 13 gol in 19 partite, 0,73 gol a partita di media, senza mettere a segno alcun assist. Per la sua natura estremamente votata alla realizzazione, analizzerò Piatek soprattutto per quanto riguarda la finalizzazione.

**Sviluppo del Gioco:** Tra i pochi dati che possono essere interessanti per quanto riguarda il suo ruolo nello sviluppo del gioco, Piatek fa 0,85 passaggi chiave a partita (d'altronde, senza fare assist vincenti, per una punta d'area di rigore non è scontato fare passaggi chiave).

Piatek tocca palla 34 volte a partita in media, meno anche di Quagliarella, e solo 19 volte questi tocchi in media sono nel terzo offensivo; di questi 19 tocchi, in media 5,87 sono compiuti in area di rigore (quindi uno in più in media di Quagliarella, mantenendo questo confronto), risultando così un giocatore che tocca pochi palloni in ogni zona del campo, riuscendo a capitalizzare al meglio le occasioni che ha.

| Giocatore | Min  | Gol | xG   | Efficiency | Tiro | TIP | %ShotInBox | ShotQual | xA   | xBonus | Eff.Bonus | Dribbling |
|-----------|------|-----|------|------------|------|-----|------------|----------|------|--------|-----------|-----------|
| Piatek    | 1594 | 13  | 9,13 | 1,42       | 61   | 31  | 79,20%     | 0,15     | 0,42 | 9,55   | 1,36      | 20        |
| Kouamè    | 1507 | 3   | 3,35 | 0,89       | 29   | 11  | 50,00%     | 0,12     | 1,49 | 4,84   | 1,24      | 41        |
| Bessa     | 1264 | 1   | 1,94 | 0,52       | 14   | 9   | 35,00%     | 0,14     | 1,56 | 3,5    | 0,86      | 11        |
| Romulo    | 1289 | 1   | 1,66 | 0,6        | 8    | 2   | 58,30%     | 0,21     | 1,98 | 3,64   | 0,82      | 28        |
| Pandev    | 430  | 2   | 1,08 | 1,85       | 7    | 3   | 85,70%     | 0,15     | 0,66 | 1,74   | 1,15      | 15        |
| Hiljemark | 1201 | 1   | 0,97 | 1,03       | 8    | 5   | 69,20%     | 0,12     | 1,3  | 2,27   | 0,44      | 16        |
| Lazovic   | 1462 | 1   | 0,85 | 1,17       | 16   | 4   | 42,90%     | 0,05     | 2,08 | 2,93   | 1,02      | 54        |
| Romero    | 950  | 1   | 0,67 | 1,49       | 8    | 4   | 70,00%     | 0,08     | 0,04 | 0,71   | 1,4       | 5         |
| Criscito  | 1451 | 0   | 0,53 | 0          | 6    | 2   | 8,30%      | 0,09     | 1,46 | 1,99   | 1,51      | 12        |
| Sandro    | 712  | 0   | 0,19 | 0          | 3    | 1   | 20,00%     | 0,06     | 0,45 | 0,65   | 1,55      | 0         |
| Biraschi  | 1710 | 0   | 0,16 | 0          | 4    | 0   | 16,70%     | 0,04     | 0,48 | 0,64   | 0         | 47        |
| Pereira   | 645  | 0   | 0,02 | 0          | 1    | 0   | 0,00%      | 0,02     | 0,49 | 0,51   | 0         | 21        |

Fig. 17) Dati relativi ai tiri e alle chance create dai giocatori offensivi del Genoa con almeno 10 presenze

**Finalizzazione:** Piatek primeggia in quasi tutte le statistiche relative alla finalizzazione; è il giocatore che calcia di più nel Genoa (3,44 tiri a partita in media, oltre il doppio di Kouamè, il secondo tiratore), e un tiro su due finisce nello specchio della porta; rispetto a Quagliarella e De Paul, Piatek calcia quasi sempre dall'area di rigore, circa l'80% delle volte.

Il fatto che Piatek calci soprattutto in area, prendendosi quindi occasioni più ghiotte (per una Qualità Media di Tiro di 0,15 xG), ha una correlazione con il valore di Expected Goals piuttosto alto che si ritrova, ovvero 9,13 xG, il migliore della rosa di gran lunga.

Segnando più di 9 goal, anche Piatek *overperforma*, avendo un'efficienza molto alta, 1,42, come i bomber di alto livello (nel Milan aumenterà ancora la sua efficienza fino a toccare la quota di 1,5, altissima); nel Genoa sono migliori di lui Pandev (che ha un dato drogato dai pochi minuti giocati), e Romero, difensore che ha segnato una rete avendo poche occasioni.

L'Efficienza Bonus di Piatek è leggermente più bassa (1,36) visto che il bomber polacco

non ha portato nemmeno un assist, a fronte comunque di un valore di  $xAssist$  bassissimo, 0,42  $xA$ ; il più basso della rosa dietro solo a Romero. Piatek dimostra ancora una volta di essere il prototipo di terminale offensivo votato solamente al gol.

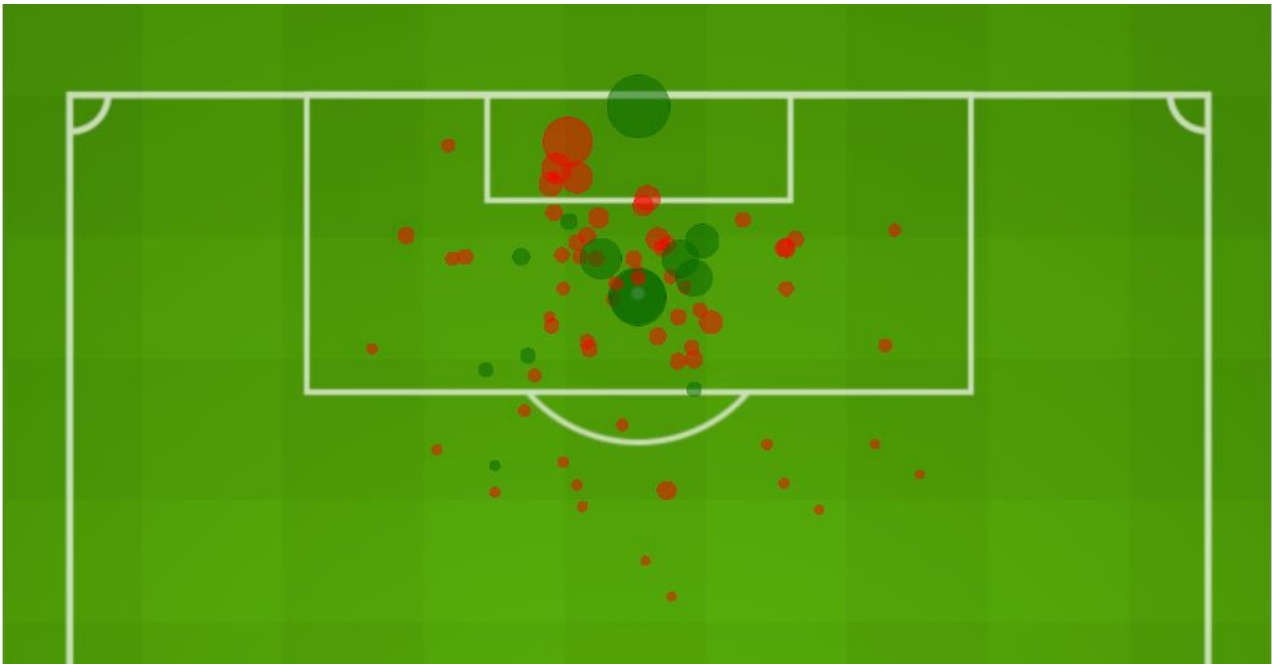


Fig. 18) Mapa dei tiri di Piatek; più il cerchio è piccolo minore era il valore in  $xG$ ; se il cerchio è verde il tiro è stato convertito in gol. I due tiri dal dischetto sono rigori e valgono 0,79  $xG$ .

**Tiri:** Si osserva come Piatek sia un convertitore implacabile di grandi occasioni a centro area; i tiri che valgono più di 0,25  $xG$  sono stati tutti convertiti. E' invece meno freddo all'interno dell'area piccola, zona dalla quale non ha convertito tre grandi occasioni da oltre 0,20  $xG$ .

Inoltre si nota che Piatek ha una grande produzione nella zona centrale dell'area, con tanti tiri anche non semplici presi, mentre fuori area calcia meno spesso, ed ha trovato il gol solamente una volta.

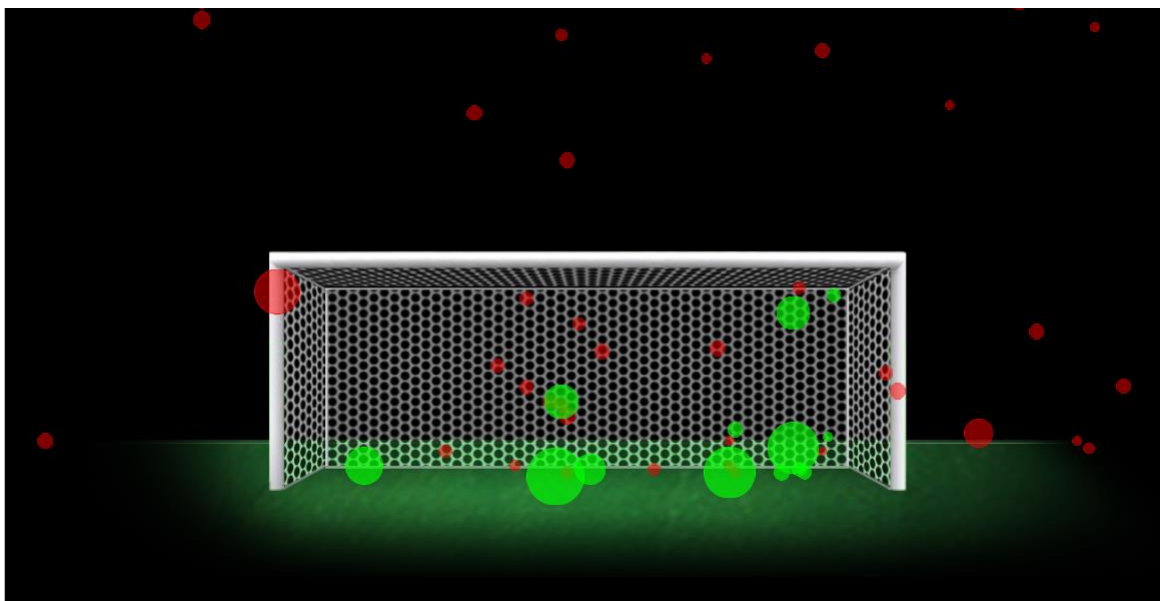


Fig. 19) Mapa dei tiri di Piatek in relazione allo specchio della porta.

In relazione alla distribuzione dei tiri verso lo specchio della porta si nota subito come Piatek calci soprattutto rasoterra o comunque non molto alto; quasi tutti i suoi gol sono infatti tiri bassi, e se ha una buona occasione difficilmente alza il pallone.

In secondo luogo Piatek preferisce calciare alla sua destra (si nota anche dal numero di tiri fuori dallo specchio maggiore a destra rispetto che a sinistra).

Come per Quagliarella e De Paul, anche per Piatek l'ultima analisi compiuta è relativa alle zone dalle quali riceve passaggi chiave, per vedere se ci sono costanti.

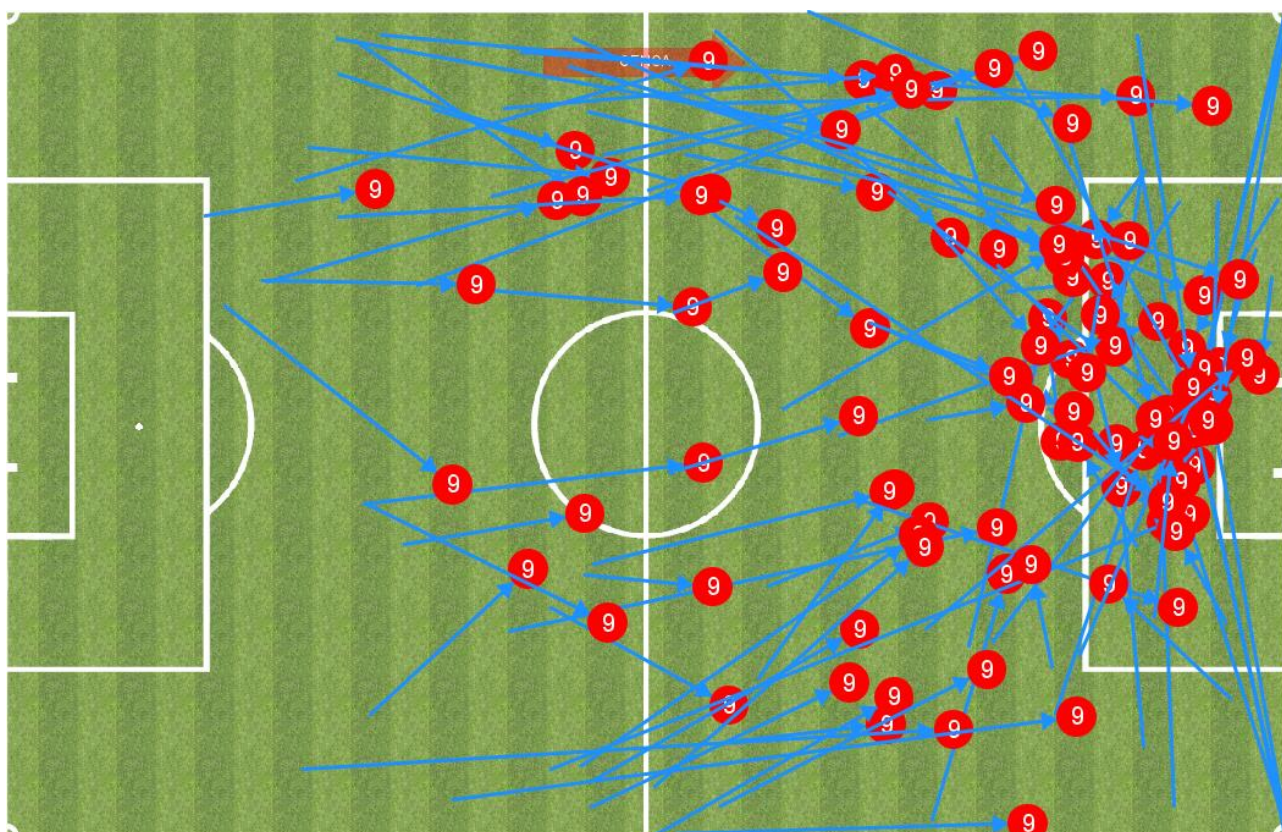


Fig. 20) Mappa dei passaggi chiave ricevuti da Piatek (Dati SICS)

**Passaggi Chiave:** Piatek riceve passaggi chiave praticamente solo in area di rigore (fuori area riceve sugli esterni); se Piatek riceve al limite dell'area, lo fa preferibilmente sul lato sinistro, se invece riceve all'interno dell'area, specialmente in zona dischetto, solitamente si trova sul lato destro o nella zona centrale, dimostrando di coprire tutta l'area. I passaggi chiave che arrivano in area solitamente provengono dalla fascia sinistra (numerose lanci e traversoni di Criscito), e più sporadicamente da destra, anche da qua con lanci e pochi cross dal fondo; il Genoa prova a servire la sua punta sfruttando le sue qualità principali, ovvero il gioco in area.

**Conclusioni:** Piatek è ancora più un finalizzatore di Quagliarella, toccando meno palloni di lui, ma più spesso in area di rigore, come si vede anche dalla mappa dei passaggi chiave analizzata in precedenza. I dati confermano come Piatek sia un efficiente realizzatore, e calci spesso, andando a finalizzare con costanza le grandi occasioni che gli capitano. La prima parte di stagione di Piatek è stata sopra le righe, e gli ha permesso di avere una grande occasione con la maglia del Milan a partire da Gennaio.



# Capitolo 4: Cristiano Ronaldo



**Overview:** Cristiano Ronaldo è un calciatore portoghese di 34 anni, alto 1.87m per 83kg, destro, di proprietà della Juventus, acquistato a Luglio dal Real Madrid. Prototipo del giocatore moderno, vincitore di cinque palloni d'oro, cinque Champions League, un Europeo, vari trofei nazionali e innumerevoli trofei personali, Cristiano Ronaldo è uno dei migliori giocatori della storia del calcio; nato ala sinistra con grande tecnica e calcio, si è evoluto con il passare degli anni fino a diventare un finalizzatore atipico, in grado di giocare in tutti i ruoli dell'attacco (preferendo sempre partire da sinistra per poi convergere), migliorando sempre più le capacità finalizzative fino a diventare un killer d'area di rigore. Tiratore di calci piazzati, rigorista e leader in campo, Cristiano Ronaldo ha partecipato al 50% dei gol bianconeri con 14 gol e 5 assist in 19 partite.

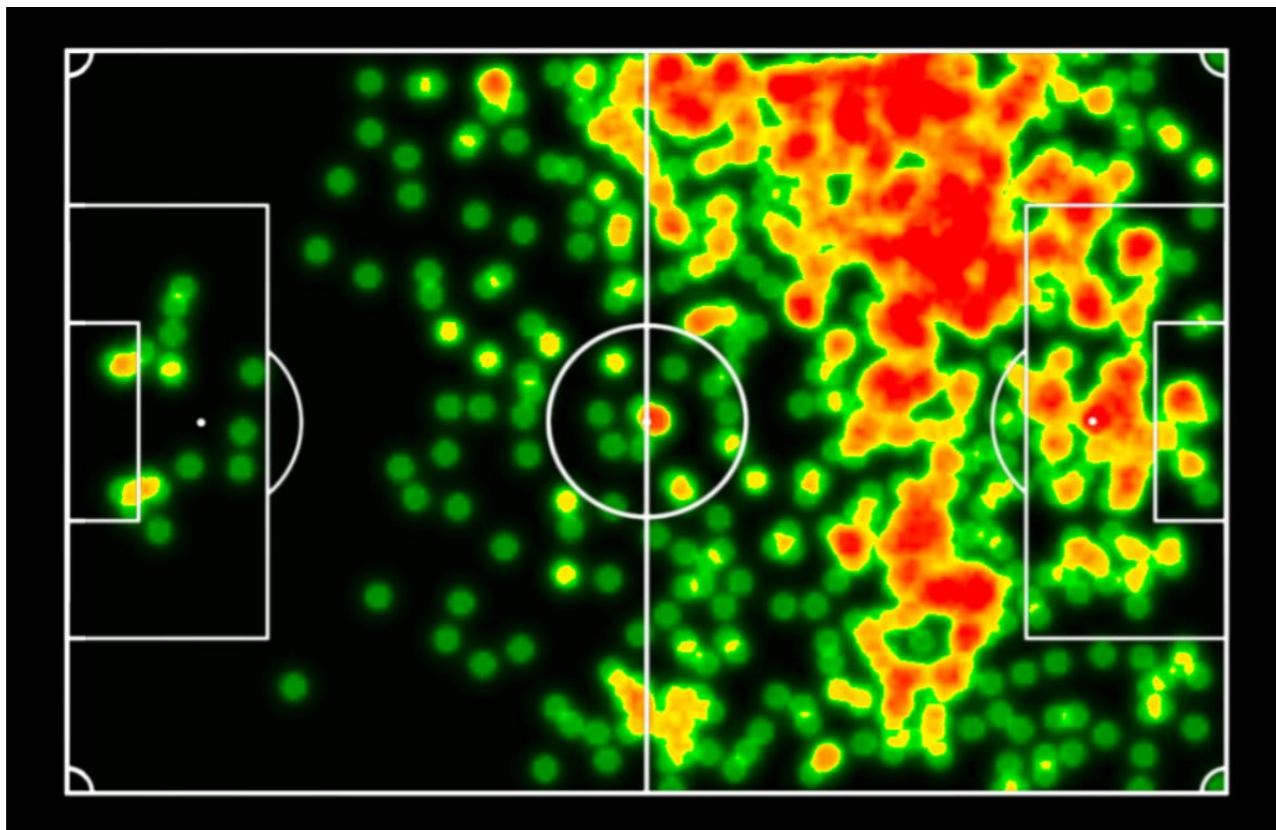


Fig. 21) Heatmap dei tocchi di Cristiano Ronaldo; tocca palla soprattutto a sinistra, sia in fascia che nel *mezzo spazio*; quando entra in area per finalizzare invece cerca il pallone soprattutto al centro dell'area.



Non essendo Cristiano Ronaldo solamente un finalizzatore, analizzo le sue prestazioni sotto il punto di vista della sua importanza nello sviluppo del gioco juventino, con dati relativi alla media a partita, più significativi rispetto ai dati “assoluti” mostrati normalmente, inserendo nella ricerca i giocatori con almeno 10 presenze.

| Giocatore       | Min  | Tocchi | Pass  | KeyPass | PsInA3rd | PsIntoA3rd | %PassFatti | Ps%InA3rd | AstPer90 |
|-----------------|------|--------|-------|---------|----------|------------|------------|-----------|----------|
| C. Ronaldo      | 1635 | 53,94  | 34,02 | 1,27    | 18,39    | 2,48       | 85,10%     | 83,80%    | 0,28     |
| L. Bonucci      | 1440 | 70,94  | 61    | 0,38    | 1,06     | 8,75       | 87,90%     | 88,20%    | 0        |
| Alex Sandro     | 1362 | 91,26  | 62,05 | 1,65    | 15,93    | 7,27       | 85,30%     | 86,70%    | 0,13     |
| W. Szczesny     | 1350 | 27,6   | 19,4  | 0       | 0        | 1,07       | 78,70%     | -         | 0        |
| M. Pjanic       | 1335 | 93,51  | 77,26 | 2,76    | 14,29    | 9,57       | 92,00%     | 88,10%    | 0,13     |
| M. Mandzukic    | 1304 | 38,51  | 26,02 | 0,9     | 11,66    | 1,59       | 70,30%     | 69,80%    | 0,21     |
| B. Matuidi      | 1294 | 60,86  | 46,53 | 0,63    | 9,32     | 5,49       | 87,60%     | 78,90%    | 0,07     |
| P. Dybala       | 1290 | 72,21  | 47,72 | 2,44    | 17,51    | 5,02       | 88,70%     | 88,80%    | 0,14     |
| G. Chiellini    | 1173 | 72,66  | 60,23 | 0,23    | 2,15     | 6,68       | 85,70%     | 74,10%    | 0,08     |
| R. Bentancur    | 1061 | 67,69  | 52,25 | 1,19    | 10,35    | 5,77       | 87,80%     | 85,80%    | 0,08     |
| João Cancelo    | 1011 | 87,15  | 57,6  | 1,69    | 13,98    | 5,07       | 87,90%     | 83,40%    | 0,18     |
| E. Can          | 635  | 71,57  | 51,31 | 0,85    | 10,91    | 6,38       | 87,60%     | 85,70%    | 0,14     |
| J. Cuadrado     | 609  | 81,87  | 60,74 | 2,51    | 22,76    | 5,17       | 90,50%     | 90,80%    | 0,15     |
| Douglas Costa   | 425  | 70,73  | 39,39 | 3,18    | 18,42    | 2,75       | 88,70%     | 89,50%    | 0        |
| F. Bernardeschi | 353  | 69,6   | 45,89 | 3,31    | 19,63    | 5,1        | 88,90%     | 86,80%    | 0        |

Fig. 22) Dati relativi allo sviluppo del gioco della Juventus (presi per 90 minuti)

**Sviluppo del gioco:** Nonostante i 5 assist messi a segno, i dati relativi al ruolo di Cristiano Ronaldo nello sviluppo del gioco bianconero non sono esaltanti; in media Ronaldo fa 54 tocchi a partita (uno dei giocatori juventini con meno tocchi di media), di questi 34,46 sono nel terzo offensivo e 7,60 in area di rigore, secondo solo a Bernardeschi, che ha però pochi minuti giocati sulle spalle.

Ronaldo inoltre tenta 34 passaggi a partita (uno dei dati peggiori della Juventus); in media 18,39 di questi sono nel terzo offensivo, e solo 2,48 invece sono diretti verso il terzo offensivo (semplicemente perché Ronaldo staziona spesso nell'ultimo terzo di campo). Le percentuali di riuscita sono molto alte come valore assoluto (85% generale, 83,8% nel terzo offensivo), ma basse per le elitarie medie juventine, dove è il peggiore in assoluto, esclusi solamente Mandzukic e Szczesny.

Infine, Ronaldo compie 1,27 passaggi chiave a partita, in media (esclusi gli assist), risultando quindi inferiore ai vari creatori di gioco juventini anche se la cifra non è bassa per essere un finalizzatore.

Nonostante i dati piuttosto bassi nello sviluppo del gioco, Cristiano Ronaldo è di gran lunga il migliore negli assist, in quanto ne serve 0,28 a partita in media (quindi circa uno ogni quattro partite), risultando quindi un giocatore spesso esterno allo sviluppo del gioco, ma estremamente incisivo quando chiamato in causa, da vero campione.

La parte principale dell'analisi su Cristiano Ronaldo riguarda però la sua peculiarità per quanto riguarda la fase di finalizzazione; cerca un numero altissimo di conclusioni, e i dati lo confermano.

| Giocatore    | Gol | xG    | Efficiency | Tiro | TIP | %ShotInBox | ShQual | Ass | xA   | xBonus | EffBon | %1v1   | Dribb |
|--------------|-----|-------|------------|------|-----|------------|--------|-----|------|--------|--------|--------|-------|
| Ronaldo      | 14  | 15,96 | 0,88       | 92   | 51  | 62,40%     | 0,17   | 5   | 2,23 | 18,19  | 1,04   | 45,10% | 51    |
| Mandzukic    | 8   | 5,31  | 1,51       | 18   | 11  | 100,00%    | 0,29   | 3   | 2,12 | 7,43   | 1,48   | 42,90% | 7     |
| Dybala       | 2   | 2,77  | 0,72       | 26   | 8   | 51,30%     | 0,11   | 2   | 2,18 | 4,95   | 0,81   | 53,60% | 56    |
| Bernardeschi | 2   | 2,11  | 0,95       | 12   | 6   | 72,20%     | 0,18   | 0   | 1,54 | 3,65   | 0,55   | 57,10% | 14    |
| Alex Sandro  | 0   | 0,87  | 0          | 13   | 6   | 73,30%     | 0,07   | 2   | 2,36 | 3,23   | 0,62   | 54,50% | 33    |
| João Cancelo | 0   | 1,08  | 0          | 11   | 6   | 26,70%     | 0,1    | 2   | 2,95 | 4,03   | 0,5    | 62,50% | 56    |
| D. Costa     | 0   | 0,55  | 0          | 14   | 6   | 40,00%     | 0,04   | 0   | 1,34 | 1,89   | 0      | 62,50% | 40    |
| Matuidi      | 2   | 0,79  | 2,54       | 12   | 4   | 80,00%     | 0,07   | 1   | 0,62 | 1,41   | 2,13   | 50,00% | 18    |
| Chiellini    | 1   | 1,34  | 0,74       | 9    | 4   | 81,80%     | 0,15   | 1   | 0,23 | 1,57   | 1,27   | 66,70% | 3     |
| Can          | 0   | 0,56  | 0          | 11   | 3   | 50,00%     | 0,05   | 1   | 0,4  | 0,97   | 1,04   | 59,10% | 22    |
| Bentancur    | 2   | 1,18  | 1,7        | 12   | 3   | 25,00%     | 0,1    | 1   | 0,55 | 1,72   | 1,74   | 28,60% | 14    |
| Pjanic       | 1   | 0,59  | 1,7        | 8    | 3   | 20,00%     | 0,07   | 2   | 2,7  | 3,29   | 0,91   | 66,70% | 6     |
| Cuadrado     | 1   | 0,68  | 1,47       | 7    | 2   | 55,60%     | 0,1    | 1   | 1,32 | 2      | 1      | 33,30% | 9     |
| L. Bonucci   | 1   | 1,07  | 0,94       | 8    | 1   | 70,00%     | 0,13   | 0   | 0,59 | 1,66   | 0,6    | 0,00%  | 1     |

Fig. 23) Dati relativi alla finalizzazione nella Juventus

**Finalizzazione:** Cristiano Ronaldo è la punta di diamante dell'attacco della Juventus e lo vediamo anche dai dati relativi alla finalizzazione.

A una prima occhiata si nota che Cristiano Ronaldo *underperforma*: ha segnato 14 gol con 15,96 xG (0,88 xG a partita), una cifra altissima che si distanzia da tutti gli altri giocatori della serie A (il secondo per xG è Belotti con 9,67 xG). La sua efficienza quindi non è particolarmente elevata, 0,88, inferiore a quella dei giocatori analizzati finora, e anche ad altri bianconeri come Mandzukic; si può quindi assumere che Ronaldo possa mantenere e migliorare questa media realizzativa.

Come mai Cristiano Ronaldo segna meno di quanto sia lecito aspettarsi? Perché Ronaldo è una sorta di macchina sparapalloni, e calcia tantissimo; 92 tiri (5,06 a partita, in media), di cui 51 in porta (2,81 in media). In pratica calcia tre volte a partita nello specchio della porta, e per farlo calcia spesso da fuori area (37,6% delle volte), confidando nelle sue notevoli abilità balistiche.

Il tirare spesso da fuori area, e l'ossessiva ricerca della soluzione personale dovrebbero abbassare la qualità media dei suoi tiri, invece Ronaldo ha la stessa qualità media di tiro di Quagliarella, leggermente superiore di Piatek, ovvero 0,17, trovando quindi anche soluzioni semplici per concludere a rete (rigori compresi).

**Assist:** Cristiano Ronaldo inoltre *overperforma* negli assist (5 compiuti con 2,23 xA), andando a fare pari con il dato negativo negli xG; infatti i suoi bonus attesi (xB) sono 18,19, a fronte di 19 bonus, facendo segnare un'efficienza bonus di 1,04, quindi appena sopra la media.

Infine si nota come Cristiano Ronaldo abbia mantenuto l'indole dribblomane di inizio carriera; tenta 51 dribbling (2,81 a partita) con il 45% di realizzazione; è uno dei calciatori che dribbla di più nella Juventus (sesto nella classifica per 90 min dietro a Douglas Costa, Cancelo, Dybala, Bernardeschi ed Emre Can), ma spesso tenta dribbling non semplici, avendo una delle percentuali di riuscita peggiori della squadra; gliene riesce uno su due.

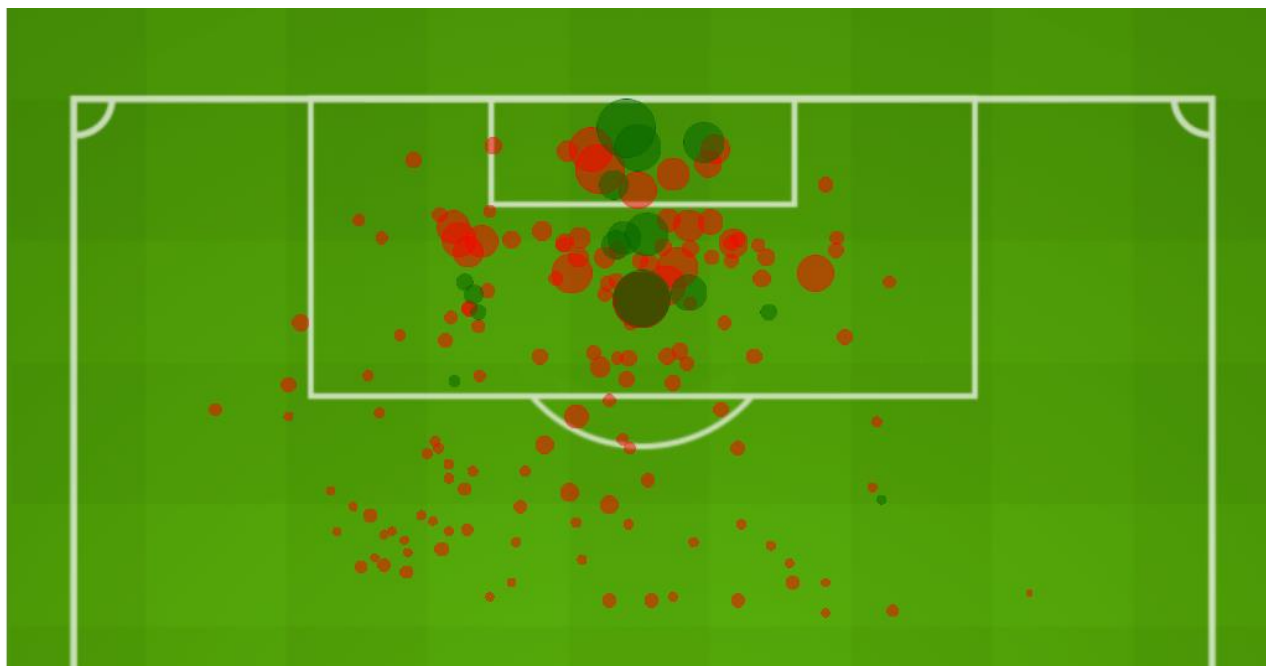


Fig. 24) Mappa dei tiri di Ronaldo; più il cerchio è piccolo minore era il valore in xG; se il cerchio è verde il tiro è stato convertito in gol. I due tiri dal dischetto sono rigori e valgono 0,79 xG.

**Tiri:** In area Cristiano Ronaldo calcia da ogni posizione (più da sinistra che da destra), e conclude sia con occasioni facili dentro l'area piccola (che a volte sbaglia come si nota dai grandi cerchi rossi) e nell'area di rigore. Spesso ha convertito in rete occasioni difficili, fallendone di più facili; si nota ad esempio la serie di reti con basso valore di xG dal lato sinistro dell'area, e gli errori su occasioni più semplici da poco più avanti o da centro area. Da fuori area invece Ronaldo tira tantissimo, ma ha segnato solo un gol, ad Empoli, per giunta dal lato destro del campo; ha tirato spesso da sinistra, e molto spesso su punizione ma non è mai riuscito a convertire in rete i suoi tentativi, pur rendendosi spesso pericoloso. I tiri di Cristiano Ronaldo sono indirizzati in tutto lo specchio della porta, senza preferenze particolari, motivo per il quale non viene mostrato lo spettro dei tiri in porta.

**Passaggi Chiave:** Infine andiamo a vedere da dove riceve preferibilmente palla Cristiano Ronaldo, in particolare la mappa dei suoi passaggi chiave (dati SICS); ne ha ricevuti 175 in 19 partite, dimostrando ancora una volta di essere il fulcro del gioco bianconero. Come si può constatare nell'immagine sottostante, Cristiano Ronaldo riceve passaggi chiave solo nella metà campo offensiva; in fase di sviluppo del gioco o di rifinitura riceve in fascia sinistra, occupando l'ampiezza, soprattutto con cambi di gioco o passaggi diagonali. Riceve spesso anche nella fascia centrale del campo, soprattutto con passaggi dalla zona di centro-destra, polo creativo della Juventus (spesso appannaggio di Dybala, Cancelo e della mezzala di riferimento, Khedira/Bentancur/Can).

Si nota come Ronaldo riceva anche tanti passaggi chiave in area, e anche questi provengano soprattutto dalla destra, con cross o traversoni sul lato debole, ed imbucate a

premiare i tagli dell'asso portoghese. In sostanza Ronaldo riceve un po' in tutto il fronte offensivo, ma più spesso dalla destra, zona cruciale della manovra bianconera, e più spesso con passaggi medio-lunghi.

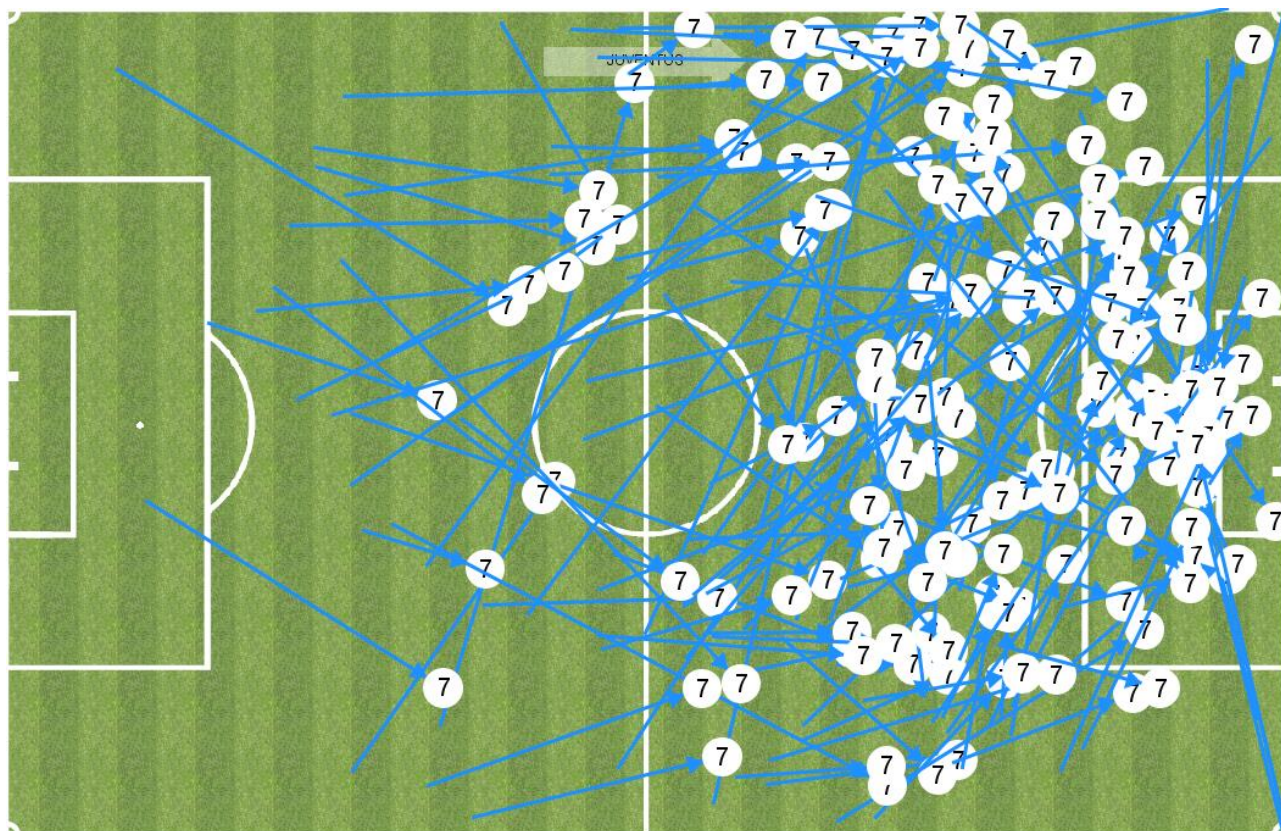


Fig. 25) Mappa dei passaggi chiave ricevuti da Cristiano Ronaldo (Dati SICS)

**Conclusioni:** L'analisi di Cristiano Ronaldo è sicuramente particolare in quanto viene preso in considerazione uno dei giocatori più influenti delle ultime decadi; è interessante vedere come il gioco di Ronaldo si è evoluto fino a privilegiare le sue straordinarie capacità finalizzative, assottigliando le sue responsabilità creative, che rientrano invece nello standard dei calciatori bianconeri.

Cristiano Ronaldo non è solo uno dei poli creativi della Juventus, ma è soprattutto l'arma letale che si attiva dai 25 metri in su calciando ogni pallone disponibile verso la porta avversaria sfruttando tecnica e strapotere fisico; più che fermare Ronaldo, è forse più semplice rallentare la manovra Juventus, consapevoli che al fenomeno portoghese basta un pallone per segnare.



# Capitolo 5: Francesco Caputo



**Overview:** Francesco Caputo è un calciatore italiano di 31 anni, alto 1,81 per 74kg, destro, di proprietà dell'Empoli da ormai due anni.

Attaccante d'area di rigore con un lungo passato nelle serie minori, da quando è all'Empoli gioca in attacchi a due riuscendo a dimostrare le sue capacità realizzative (27 gol in Serie B, 9 in un girone in Serie A) e di assistenza, ed esaltandosi nel gioco empolese; al suo primo anno nella massima serie sta dimostrando il suo valore. Rigorista dell'Empoli, Caputo ha partecipato al 50% delle reti degli azzurri con 11 gol e 2 assist in 19 partite.

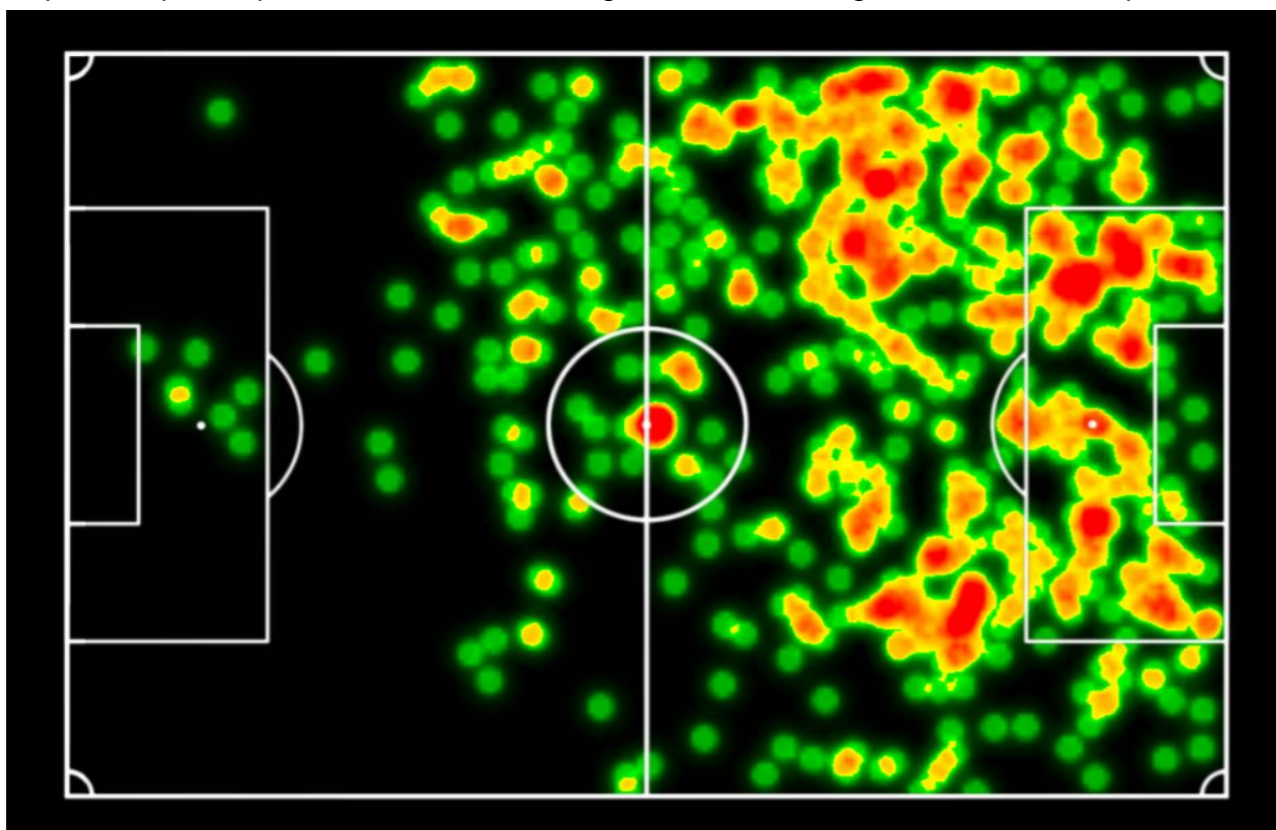


Fig. 26) Heatmap dei tocchi di Caputo; tocca palla soprattutto a sinistra, riceve anche a destra, ma quasi mai nella fascia centrale del campo, area compresa (nella quale entra dai mezzi spazi e non dalla zona centrale).

Caputo ha giocato le prime 19 partite del girone d'andata sia nel 4-3-1-2 di Andreazzoli che nel 3-5-2 di Iachini come punta sinistra del duo avanzato; è destro ma calcia spesso

anche di mancino, restando più carente nel colpo di testa (56,9% di volte con il destro, 34,7% di sinistro, solo 8,3% di testa).

**Sviluppo del gioco:** Caputo compie in media 32,53 tocchi a partita (uno dei dati peggiori dell'Empoli, e il peggiore tra quelli analizzati), di cui 21 nel terzo offensivo e ben 7,21 in media in area; una cifra particolarmente alta, vicina ai numeri di Cristiano Ronaldo.

Inoltre Caputo ha dati statistici negativi anche per quanto riguarda i passaggi tentati (21,11 a partita in media, meglio solo di La Gumina e peggio anche di Provedel); 12,5 in media sono compiuti nel terzo offensivo; la sua percentuale di passaggi riusciti è piuttosto bassa, 76,6%, praticamente uguale anche nel terzo offensivo (Caputo prova pochissimi passaggi in zone più basse, non andando ad intaccare la percentuale).

Come nel caso di Quagliarella, nonostante i valori negativi per tocchi e passaggi, Caputo risalta per Passaggi Chiave, riuscendo ad essere il quarto in assoluto (1,37 in media a partita) dietro solo ai principali creatori di gioco empolesi: Krunic, Zajc, Pasqual. Caputo quindi tocca pochi palloni e prova pochissimi passaggi, provando però spesso a portare vantaggi alla propria squadra servendo assist o palloni dietro la linea difensiva.

| Giocatore  | Min  | Gol | xG   | Efficiency | Tiro | TIP | %ShotBox | ShQual | Ass | xA   | xBon | Eff.Bon | %1v1   | Drib |
|------------|------|-----|------|------------|------|-----|----------|--------|-----|------|------|---------|--------|------|
| Caputo     | 1710 | 9   | 9,15 | 0,98       | 40   | 24  | 88,20%   | 0,23   | 2   | 2,4  | 11,6 | 0,95    | 26,90% | 26   |
| La Gumina  | 1037 | 2   | 4,19 | 0,48       | 14   | 9   | 91,70%   | 0,3    | 2   | 0,45 | 4,65 | 0,86    | 51,70% | 29   |
| Zajc       | 995  | 2   | 3,94 | 0,51       | 33   | 10  | 57,40%   | 0,12   | 2   | 2,72 | 6,66 | 0,6     | 56,80% | 37   |
| Krunic     | 1445 | 3   | 2,11 | 1,42       | 16   | 6   | 45,80%   | 0,13   | 4   | 3,56 | 5,66 | 1,24    | 62,50% | 32   |
| Silvestre  | 1710 | 2   | 1,22 | 1,64       | 7    | 4   | 100,00%  | 0,17   | 0   | 0,11 | 1,32 | 1,51    | -      | 0    |
| Pasqual    | 531  | 1   | 0,88 | 1,13       | 3    | 1   | 100,00%  | 0,29   | 1   | 1,17 | 2,05 | 0,98    | 0,00%  | 3    |
| Acquah     | 938  | 0   | 0,74 | 0          | 11   | 4   | 40,00%   | 0,07   | 0   | 0,48 | 1,22 | 0       | 62,10% | 29   |
| Traorè     | 952  | 0   | 0,69 | 0          | 12   | 3   | 26,30%   | 0,06   | 1   | 0,64 | 1,33 | 0,75    | 61,30% | 31   |
| Veseli     | 1084 | 0   | 0,43 | 0          | 3    | 0   | 75,00%   | 0,14   | 0   | 0,5  | 0,94 | 0       | 60,00% | 5    |
| Di Lorenzo | 1620 | 0   | 0,35 | 0          | 4    | 2   | 57,10%   | 0,09   | 1   | 2,5  | 2,85 | 0,35    | 36,40% | 22   |
| Bennacer   | 1340 | 0   | 0,32 | 0          | 9    | 3   | 10,00%   | 0,04   | 1   | 1,14 | 1,45 | 0,69    | 73,00% | 37   |
| Maietta    | 1224 | 0   | 0,22 | 0          | 4    | 2   | 20,00%   | 0,05   | 0   | 0,2  | 0,42 | 0       | 71,40% | 7    |
| Antonelli  | 701  | 0   | 0,08 | 0          | 2    | 1   | 50,00%   | 0,04   | 1   | 0,82 | 0,91 | 1,1     | 55,60% | 9    |

Fig. 27) Dati relativi alla finalizzazione per i giocatori dell'Empoli

**Finalizzazione:** Caputo primeggia nella maggior parte dei dati relativi alla finalizzazione; innanzitutto ha segnato 9 dei 19 gol totali della squadra e già questo è un dato che salta all'occhio; per segnare questi 9 gol ha impiegato 40 tiri (2,11 a partita, secondo dietro Zajc), dei quali 24 sono finiti nello specchio della porta (1,26 a partita, il migliore).

L'88% dei suoi tiri avvengono da dentro l'area, dimostrando come Caputo preferisca finalizzare l'azione da zone di campo molto favorevoli; questa assunzione è dimostrata anche dall'elevata qualità media dei tiri presi, 0,23, inferiore solo a La Gumina e Pasqual (che però ha calciato solo 3 volte in porta, di cui una su rigore), ed il migliore tra i calciatori analizzati.

Caputo ha ricavato 9 gol dai 9,15 xG, risultando leggermente sotto media per l'Efficienza Realizzativa (0,98); spesso ha buone occasioni ma le spreca, inoltre pesano molto i due rigori sbagliati.

**Assist:** Caputo ha servito 2 assist da 2,4 xA, *underperformando* leggermente anche in questo campo, portandolo ad avere un'efficacia bonus di 0,95 (11 bonus da 11,6 bonus attesi), rimanendo quindi praticamente in linea con le attese.

Come ultimo dato interessante, Caputo prova pochi dribbling, 1,37 a partita, anche perché fallisce molto spesso; infatti ha solo il 26,9% di realizzazione, il peggiore dell'Empoli.

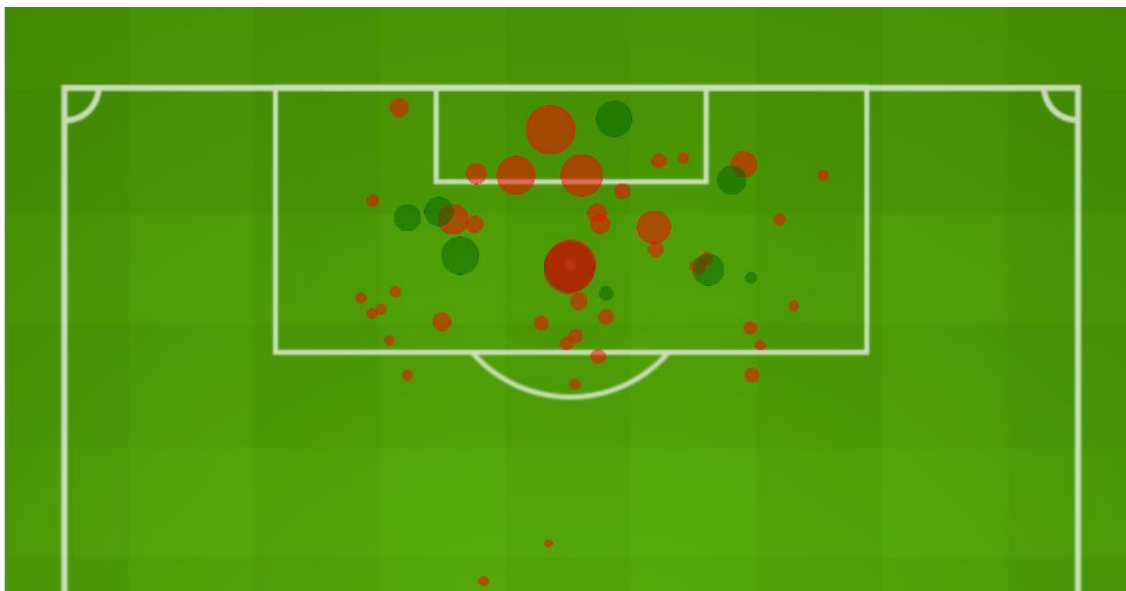


Fig. 28) Mapa dei tiri di Caputo.

**Tiri:** Caputo segna soprattutto da zone decentrate dell'area, e non tira praticamente mai da fuori; oltre ai calci di rigore (uno segnato e due sbagliati) e a un gol dalla zona del dischetto, ha segnato 3 volte da destra, 3 da sinistra e una in area piccola. Si nota inoltre la poca freddezza sotto porta, con tre grandi occasioni su quattro sbagliate in area piccola, e altre meno nitide a ridosso dell'area di porta in zona centrale.

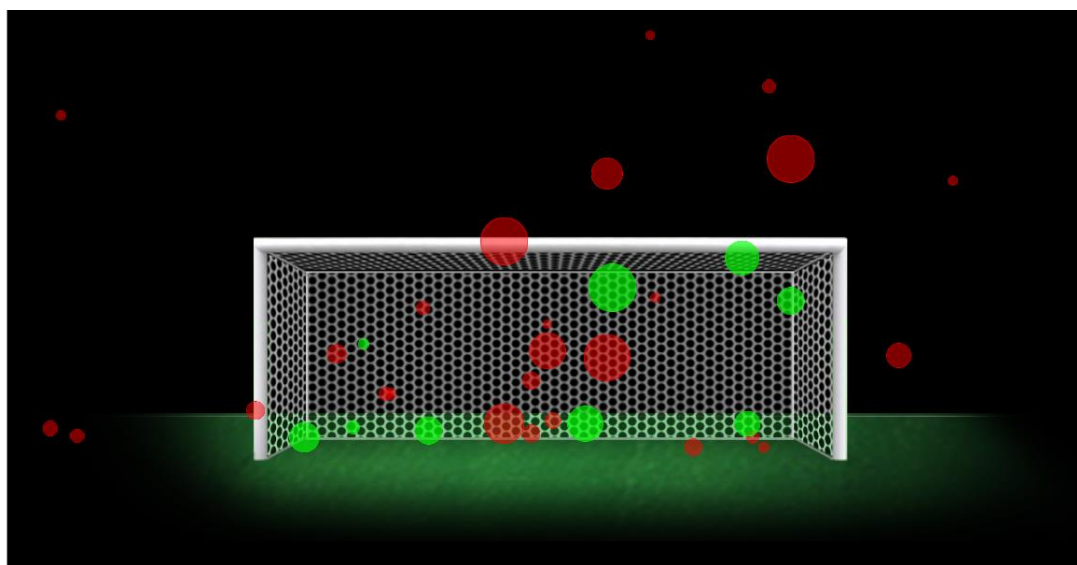


Fig. 29) Mapa dei tiri di Caputo in relazione allo specchio della porta.

**Tiri:** Caputo calcia soprattutto centralmente, soprattutto le grandi occasioni, probabilmente anche per il poco tempo a disposizione per mirare in determinate situazioni. Ha fatto 10 tiri



nello specchio dalla zona centrale segnando solo 2 gol, 7 da sinistra segnando 4 gol e 6 da destra segnando 3 gol.

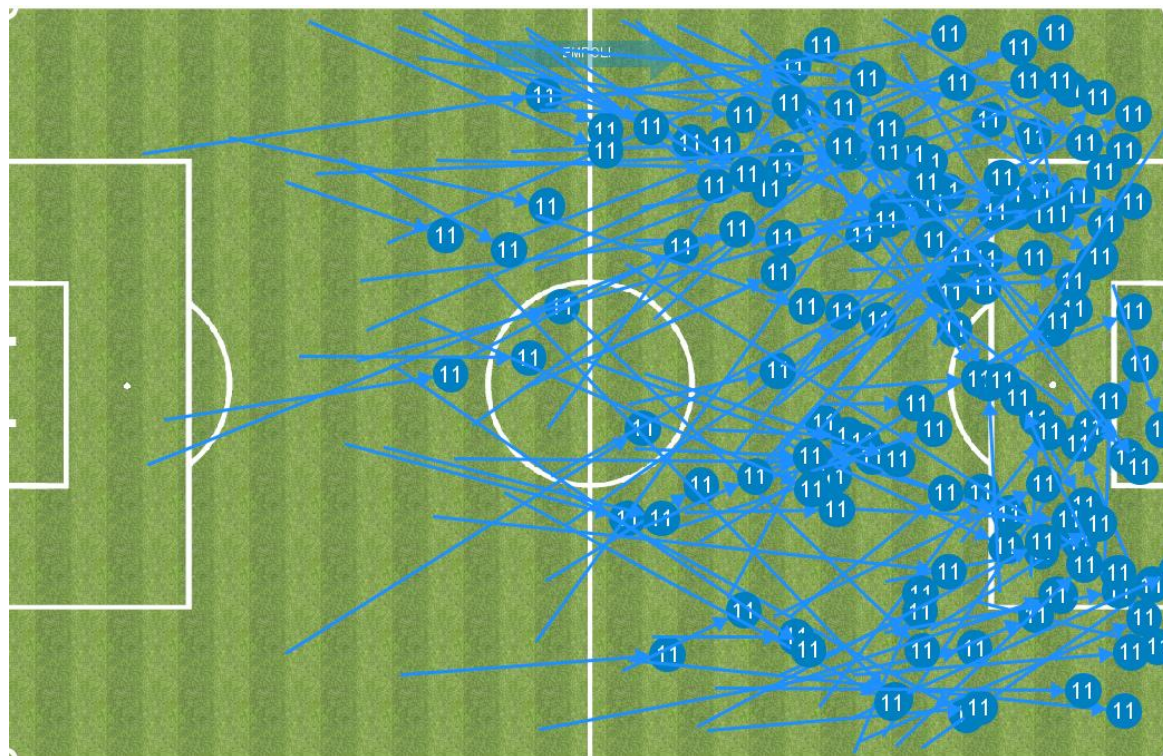


Fig. 30) Mappa dei passaggi chiave ricevuti da Caputo (Dati SICS)

**Passaggi Chiave:** Caputo riceve passaggi chiave praticamente solo nella metà campo avversaria, e soprattutto sul lato sinistro dell'attacco (riceve anche a destra, molto poco invece in zona centrale); riceve molti passaggi in diagonale, provenienti o dall'uomo deputato all'ampiezza (quindi verso l'interno), o dall'uomo in zona di rifinitura (quindi il trequartista o la mezzala opposta). In area Caputo viene cercato sia tramite cross sul palo lungo (i passaggi che finiscono in area piccola), sia tramite verticalizzazioni, specialmente a sinistra. A destra riceve tramite palloni diagonali dall'esterno, o lanci da centrocampo (andando quindi a tagliare dietro la difesa da sinistra a destra), venendo cercato in ogni modo possibile per facilitargli il lavoro.

E' difficile trovare una singola costante nelle sue ricezioni.

**Conclusioni:** Caputo è l'esempio perfetto del bomber di provincia che si carica sulle spalle la responsabilità di finalizzare le azioni create dalla squadra per trascinarla alla salvezza. Svaria su tutto il fronte d'attacco non essendo una punta statica e forte di testa, tocca molti palloni in area, e calcia appena può, cercando di variare i modi in cui riceve palla e le sue conclusioni.

Le speranze di salvezza dell'Empoli passano irrimediabilmente per i piedi di Caputo, e, per ora, il bomber di Altamura sta ripagando la fiducia entrando in metà dei gol empolesi.



# Analisi generale e conclusioni

L'analisi di questi cinque giocatori ha restituito dei dati interessanti sul gioco delle loro squadre, come il modo e la zona dalla quale esse servono il loro giocatore offensivo principale con passaggi chiave, o i vari dati relativi a sviluppo del gioco e finalizzazione (mostrando quanto la manovra è incentrata su determinati giocatori e chi eccelle in determinate statistiche), ma ha restituito dati importanti anche sui giocatori stessi (chi calcia di più, da che posizione, in maniera quanto pericolosa, se ha preferenze nel tirare in determinate zone dello specchio della porta); il filo conduttore che collega questi cinque giocatori è l'importanza che hanno nelle rispettive squadre.

De Paul è un giocatore di raccordo che ha cambiato leggermente zone d'azione rispetto all'anno scorso, e sta segnando in maniera più del previsto, trascinando l'Udinese.

Gli altri quattro sono quattro punte che svolgono il loro compito in maniere profondamente differenti; Cristiano Ronaldo vuole toccare più palloni possibili e calcia in porta quando può, Piatek staziona maggiormente in area, Quagliarella attacca la linea in maniera profondamente diversa a seconda della zona di sviluppo dell'azione, Caputo svara su tutto il fronte offensivo dando imprevedibilità alla manovra.

Cosa hanno di speciale questi cinque giocatori rispetto agli altri bomber della Serie A? Intanto sono fondamentali per le proprie squadre, partecipando a molti dei gol segnati.

In secondo luogo, prendendo in esame i 19 giocatori che han segnato più di 5 gol nel girone d'andata, i giocatori analizzati in precedenza eccellono anche tra i bomber principali in almeno una statistica offensiva.

| Giocatore    | Gol  | xG   | Efficiency | Tiro | TIP  | ShInBox | ShQual | Ass  | xA   | xBonus | Eff.Bon | %1v1   | Dribbl |
|--------------|------|------|------------|------|------|---------|--------|------|------|--------|---------|--------|--------|
| Ronaldo      | 0,77 | 0,88 | 0,88       | 5,06 | 2,81 | 62,40%  | 0,17   | 0,28 | 0,12 | 1      | 1,04    | 45,10% | 2,81   |
| Milik        | 0,92 | 0,66 | 1,39       | 3,68 | 2,02 | 71,70%  | 0,18   | 0,09 | 0,08 | 0,74   | 1,37    | 28,60% | 0,64   |
| Icardi       | 0,62 | 0,63 | 0,98       | 2,54 | 1,44 | 84,10%  | 0,25   | 0,14 | 0,07 | 0,7    | 1,08    | 37,50% | 0,55   |
| Ilicic       | 0,68 | 0,63 | 1,08       | 3,28 | 1,7  | 43,60%  | 0,19   | 0,34 | 0,19 | 0,82   | 1,24    | 60,00% | 5,66   |
| Zapata       | 0,68 | 0,54 | 1,27       | 2,53 | 1,23 | 89,10%  | 0,21   | 0,2  | 0,2  | 0,74   | 1,2     | 44,70% | 3,21   |
| Mertens      | 0,68 | 0,52 | 1,31       | 3,06 | 1,79 | 71,70%  | 0,17   | 0,51 | 0,15 | 0,67   | 1,77    | 47,40% | 1,62   |
| Belotti      | 0,37 | 0,52 | 0,72       | 2,62 | 1,39 | 66,20%  | 0,2    | 0,11 | 0,06 | 0,58   | 0,83    | 38,50% | 2,09   |
| Piatek       | 0,73 | 0,52 | 1,42       | 3,44 | 1,75 | 79,20%  | 0,15   | 0    | 0,02 | 0,54   | 1,36    | 40,00% | 1,13   |
| Immobile     | 0,57 | 0,51 | 1,11       | 3,18 | 1,82 | 83,80%  | 0,16   | 0,11 | 0,15 | 0,66   | 1,04    | 25,90% | 3,07   |
| Quagliarella | 0,7  | 0,49 | 1,42       | 2,91 | 1,51 | 62,70%  | 0,17   | 0,29 | 0,08 | 0,57   | 1,73    | 33,30% | 0,87   |
| Caputo       | 0,47 | 0,48 | 0,98       | 2,11 | 1,26 | 88,20%  | 0,23   | 0,11 | 0,13 | 0,61   | 0,95    | 26,90% | 1,37   |
| Higuaín      | 0,42 | 0,47 | 0,9        | 2,46 | 1,27 | 62,50%  | 0,19   | 0,07 | 0,09 | 0,56   | 0,88    | 51,30% | 2,74   |
| Insigne      | 0,48 | 0,42 | 1,16       | 4,14 | 1,73 | 42,90%  | 0,1    | 0,35 | 0,15 | 0,57   | 1,46    | 46,70% | 2,07   |
| Petagna      | 0,35 | 0,37 | 0,97       | 2,13 | 1,24 | 78,00%  | 0,17   | 0    | 0,03 | 0,4    | 0,89    | 42,50% | 2,37   |
| Mandzukic    | 0,55 | 0,37 | 1,51       | 1,24 | 0,76 | 100,00% | 0,29   | 0,21 | 0,15 | 0,51   | 1,48    | 42,90% | 0,48   |
| Pavoletti    | 0,47 | 0,35 | 1,34       | 2,58 | 1,1  | 86,80%  | 0,14   | 0,08 | 0,03 | 0,38   | 1,45    | 80,00% | 0,39   |
| Benassi      | 0,42 | 0,3  | 1,43       | 2,05 | 0,99 | 56,80%  | 0,14   | 0    | 0,13 | 0,43   | 0,99    | 46,20% | 0,92   |
| Defrel       | 0,46 | 0,25 | 1,87       | 1,01 | 0,62 | 77,80%  | 0,25   | 0,08 | 0,1  | 0,35   | 1,55    | 54,50% | 1,7    |
| De Paul      | 0,34 | 0,19 | 1,8        | 2,07 | 0,9  | 19,00%  | 0,09   | 0,17 | 0,21 | 0,4    | 1,26    | 56,70% | 3,76   |

Fig. 31) Statistiche per giocatori con almeno 6 gol segnati (per 90 minuti)

Prendiamo queste statistiche per 90 minuti, per poter comparare giocatori con minutaggi anche molto diversi tra loro.

Ronaldo è il migliore in assoluto per xG (quasi 1 a partita) e xBonus, tiri e tiri nello specchio, eccellendo anche nei dribbling, nei gol e negli assist, risultando sostanzialmente il più completo di tutti.

Piatek è uno dei migliori per goal, tiri e tiri in porta, oltre a risultare particolarmente efficiente nel realizzare le occasioni create, dimostrando di essere un terminale offensivo letale e specializzato nella finalizzazione; i dati bassissimi negli assist sono un'ulteriore conferma del fatto che è proiettato esclusivamente al gol.

Quagliarella è anche lui tra i migliori per goal ed efficienza, ma trae grande giovamento anche dagli assist (0,29 a partita, quarto) ed è il secondo migliore dietro a Mertens per efficienza nei bonus (quindi nella somma assist più gol), risultando quindi importante per la Sampdoria oltre che per i goal anche per gli assist messi a segno con poche occasioni disponibili.

Caputo non ha dati particolarmente esaltanti nel volume di tiri, goal, xG, e nell'efficienza, ma è sul podio per quanto riguarda la percentuale di tiri da dentro l'area (dimostrando indirettamente di essere abile a smarcarsi) e soprattutto per la qualità media dei tiri; eccellere in questo dato è fondamentale, Caputo tirerà anche poco, ma quando tira è sempre pericolosissimo.

De Paul infine è un caso particolare; è il giocatore più efficiente del lotto insieme a Defrel, in quanto ha segnato tantissimo con pochi xG, pochissimi tiri dall'area di rigore, e una qualità di tiro infima (peggiore in tutte queste statistiche); ha invece statistiche eccellenti negli xAssist, dove primeggia, e nei dribbling effettuati, dove è secondo solo ad Ilicic. L'efficienza realizzativa vertiginosa di De Paul gli ha permesso di segnare tanto ed essere il giocatore più incidente della sua squadra (senza nemmeno essere quello con più xG) e di competere con i grandi finalizzatori della Serie A; il rovescio della medaglia è che mantenere un'efficienza simile è praticamente impossibile, di conseguenza è probabilmente destinato ad andare in calo.

Gli altri giocatori che eccellono in una delle categorie appartengono a squadre che dividono il bottino tra due o più giocatori; è il caso di Zapata e Ilicic per l'Atalanta, ma soprattutto dei tre napoletani Milik, Mertens ed Insigne, con Mertens eccellente negli assist e Milik nelle statistiche di finalizzazione pura, dove è secondo solo a Cristiano Ronaldo. Altrimenti gli altri giocatori eccellenti sono giocatori di alcune squadre analizzate, che sono messi in ombra dai rispettivi compagni d'attacco, ma che hanno comunque dati di alto livello; in particolare Mandzukic (che calcia solo dall'area di rigore, prende i tiri migliori di tutti e ha una grande efficienza realizzativa) e Defrel, che con 8 tiri in porta ha segnato 6 gol risultando il giocatore più efficiente tra gli analizzati.

La presenza di due o più calciatori della stessa squadra in queste statistiche mette in

risalto l'ottimo funzionamento della manovra offensiva corale; la Sampdoria, la Juventus, il Napoli e l'Atalanta godono di vari giocatori in grado di eccellere e portare occasioni alla squadra, diventando quindi maggiormente imprevedibili in fase offensiva avendo diverse soluzioni percorribili con frutto.

In conclusione, non basta analizzare la classifica marcatori ed assistman per riuscire a capire quali giocatori sono più pericolosi, e soprattutto in che modo lo sono. Occorre andare più a fondo studiando le abitudini del calciatore preso in esame, e le costanti che si sono presentate nel girone d'andata, ricercando pattern che compaiono spesso per vedere in che zone il giocatore è pericoloso, e in che modo; ad esempio, sapere che De Paul non ha mai calcciato di sinistro, è fondamentale per un difensore.

Quest'analisi ha permesso di conoscere meglio i giocatori più incidenti del campionato in relazione alla propria squadra, riuscendo quindi indirettamente a studiare buona parte del gioco offensivo della squadra di appartenenza.