



**FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO**  
**SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**

Stagione Sportiva 2018 – 2019  
COMUNICATO UFFICIALE N° 42 del 30/01/2019

## **Torneo dei Centri Federali Territoriali** **Regolamento II Edizione**

Il Settore Giovanile e Scolastico organizza il “Torneo dei Centri Federali Territoriali” (di seguito CFT) a cui partecipano i giovani calciatori impegnati nel programma dei CFT secondo quanto specificato negli articoli 1, 2, 3 e 7 del presente Regolamento.

### **1. Destinatari**

Sono chiamati a partecipare al torneo i cinquanta (50) Centri Federali Territoriali attivi. Il torneo è riservato alla Categoria “Under 14 maschile”. Ciascun CFT partecipa al torneo con una sola selezione.

### **2. Composizione delle selezioni**

La selezione di ciascun CFT è composta da 14 calciatori così ripartiti:

- N. 2 portieri appartenenti alla categoria “Under 14 Maschile”
- N. 12 giocatori di movimento appartenenti alla categoria “Under 14 Maschile”

Agli atleti vanno ad aggiungersi (in particolare per le gare in trasferta) 2 componenti dello staff così individuati:

- Responsabile Tecnico del Centro Federale Territoriale
- N. 1 Allenatore

Ai Responsabili Organizzativi e ai Responsabili Tecnici verrà comunicato l'elenco dei calciatori selezionati per il Torneo in base a quanto indicato nell'art. 3 del presente regolamento.

Il Responsabile Organizzativo di ciascun CFT partecipante dovrà inviare allo scrivente Settore:

- la composizione dello staff della Selezione, indicando nome, cognome, data di nascita, ruolo e qualifica di ciascuno dei due componenti.

Le eventuali sostituzioni dei calciatori per indisponibilità o infortunio sono regolate dall'articolo 7 del presente regolamento.

Gli indirizzi ai quali effettuare le comunicazioni sono i seguenti

[centrifederali.sgs@figc.it](mailto:centrifederali.sgs@figc.it) [b.redolfi@quest.figc.it](mailto:b.redolfi@quest.figc.it)



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

### 3. Criteri di selezione

Le convocazioni vengono effettuate sulla base dei seguenti criteri:

- punteggi ottenuti da ciascun calciatore nel corso dei tornei svolti durante gli allenamenti a blocchi, come da programmazione tecnica SS 2018/2019;
- numero di presenze alle sedute di allenamento svolte presso il CFT;
- rispetto del decalogo dell'atleta CFT;
- valutazione TIPSA da parte del Responsabile Tecnico CFT.

I criteri elencati saranno oggetto di valutazioni da effettuarsi prima della convocazione per la fase regionale (andata e ritorno) e per la fase interregionale (V. art. 4 del presente regolamento).

La composizione della selezione di ciascun CFT che prenderà parte al Torneo verrà quindi aggiornata per ciascuna fase ad eccezione della fase finale alla quale prenderanno parte i calciatori che hanno rappresentato il CFT nella fase interregionale, salve eventuali sostituzioni (V. art. 7 del presente regolamento).

### 4. Format e date

Il torneo si articola in tre fasi:

#### - **Fase regionale (11 marzo 2019 e 8 aprile 2019)**

Prendono parte a questa fase le selezioni dei 50 CFT come indicato nell'art. 1 del presente regolamento.

La fase preliminare si articola in dieci (10) triangolari e 10 (dieci) incontri ad eliminazione diretta.

Gli accoppiamenti della prima fase sono stati definiti come segue:

TRIANGOLARI (In rosso i CFT che ospiteranno l'andata della fase regionale, in verde i CFT che ospiteranno il ritorno della fase regionale)

- Monza e Brianza-Verano Brianza/Milano-Quarto Oggiaro/ Como-San Fermo della Battaglia
- Brescia-Montichiari / Milano-Crescenzago/Bergamo-Cologno al Serio
- Vicenza-Grumolo delle Abbadesse /Treviso-Istrana/ Verona-San Martino Buon Albergo
- Torino-Gassino Torinese/Torino-Carmagnola /Cuneo-Alba
- Pisa-San Giuliano Terme / Firenze / Grosseto
- Bologna-Corticella/ Forlì Cesena-Gatteo Mare/ Bologna-Castenaso
- Brindisi-Ceglie Messapica/Lecce-Parabita/ Bari-Noicàttaro
- Bari-Ruvo di Puglia/ Potenza-Viggiano / Matera
- Cosenza/ Catanzaro/ Reggio Calabria-Locride
- Palermo / Messina-Capo D'Orlando / Caltanissetta-Gela



**FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**

SCONTRI DIRETTI (In grassetto i CFT che ospiteranno l'andata della fase regionale)

- k) Trento-Borgo Valsugana/Bolzano-Egna
- l) Pordenone-Casarsa della Delizia/Udine-San Giorgio di Nogaro
- m) Savona-Alessio/Genova-Recco
- n) Parma-Sorbolo/Piacenza
- o) Urbino/Macerata-Recanati
- p) Perugia-Salomeo di Corciano/Rieti-Cantalice
- q) Roma-Ponte di Nona/Roma Monte Compatri
- r) Roma Formello/Oriстано
- s) Teramo-Silvi/L'Aquila-Castel di Sangro
- t) Napoli-Casola/Napoli-Casalnuovo

I CFT, così suddivisi, si confrontano due volte secondo quanto segue:

- Fase regionale - andata (11 Marzo 2019)
- Fase regionale - ritorno (8 aprile 2019)

Il CFT che, in ciascun triangolare/scontro diretto, totalizza il punteggio più alto accede alla fase successiva, per un totale di 20 (venti) CFT. Per decretare i vincitori della fase regionale il punteggio ottenuto dalla selezione CFT nella fase regionale-andata si somma al punteggio ottenuto nella fase regionale-ritorno.

**- Fase interregionale (20 maggio 2019)**

Prendono parte a questa fase le delegazioni dei 20 CFT risultate vincitrici degli incontri della fase regionale.

La fase interregionale si articola in cinque (5) quadrangolari. La selezione vincitrice di ciascuno dei cinque quadrangolari accede alla fase successiva.

I cinque raggruppamenti e le relative sedi di svolgimento saranno individuati all'esito degli incontri della fase regionale.

**- Fase Nazionale (8 e 9 giugno 2019)**

Prendono parte alla fase Nazionale e Finale le delegazioni di 5 CFT risultate vincitrici dei rispettivi quadrangolari della fase interregionale.

Questa fase è ulteriormente suddivisa in due momenti:



**FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**

**I. Campionato (Giorno 1)**

Ciascuna selezione si confronta con tutte e 4 le altre selezioni qualificate per un totale di dieci (10) incontri nel corso dei quali vengono assegnati tre (3) punti in caso di vittoria, un (1) punto in caso di pareggio, zero (0) punti in caso di sconfitta.

Sulla base della sommatoria dei punti totalizzati nel complesso delle gare disputate nella fase "Campionato" viene stilata una classifica che decreterà le delegazioni che accedono ai "Play Off", suddivisi come segue:

- A. I e II classificata: play off valido per il primo posto (scontro diretto)
- B. III, IV e V classificata: play off valido per il terzo posto (triangolare)

**II. Play off (Giorno 2)**

La classifica finale del "I Torneo dei CFT" si determina come segue:

- 1° Classificato (CFT Vincitore scontro diretto "A")
- 2° Classificato (CFT scontro diretto "A")
- 3° Classificato (CFT Vincitore del triangolare "B")
- 4° Classificato (CFT secondo classificato del triangolare "B")
- 5° Classificato (CFT terzo classificato del triangolare "B")

## **5. Modalità di svolgimento**

Nel corso degli incontri previsti nelle fasi illustrate nell'art. 4 del presente regolamento le delegazioni dei CFT si affrontano in gare secondo le formule del 5vs5, Shoot Out e 9vs9, variamente combinate

Per i dettagli sul format e le specifiche tecniche e per tutto quanto concerne lo svolgimento degli incontri si rimanda a quanto indicato nell'Appendice Tecnica ed alle successive integrazioni.

## **6. Dimensioni del campo di gioco, delle porte e dei palloni**

### **5vs5**

- Il campo di gioco dovrà avere le seguenti dimensioni:  
Lunghezza: 35 m  
Larghezza: 25 m
- Le porte dovranno avere le seguenti dimensioni: 5x1,80 o 6x2

### **Shoot Out**

V. Sopra



## FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

### **9vs9**

- Il campo di gioco dovrà avere le seguenti dimensioni:  
Lunghezza: 60 m  
Larghezza: 45 m
- **Area di Rigore:** 23x9 m
- Le porte dovranno avere le seguenti dimensioni: 6x2

## **7. Sostituzioni dei calciatori nelle convocazioni**

La sostituzione dei calciatori selezionati e convocati per il torneo è possibile soltanto in caso di indisponibilità o infortunio debitamente documentati. Nella scelta dei calciatori da sostituire devono essere rispettati i criteri indicati all'art. 3 del presente regolamento. Qualora i portieri del CFT non dovessero essere in numero sufficiente per operare le sostituzioni si procede alla convocazione di un giocatore di movimento (sempre secondo i criteri riportati).

La necessità di procedere ad una o più sostituzioni deve essere comunicata e debitamente motivata allo scrivente Settore (v. contatti indicati all'art. 2) al verificarsi della causa ostativa.

Resta inteso che i calciatori a qualsiasi titolo sostituiti possono essere nuovamente convocati per una o eventualmente più fasi successive, secondo quanto previsto dall'art. 3 del presente regolamento.

## **8. Arbitraggio delle gare**

Tutte le gare di ciascuna fase saranno dirette dai direttori di gara della Sezione A.I.A. territorialmente competente. Presso ciascuna sede di svolgimento delle gare dovrà essere presente un Giudice del Torneo. Il Giudice del torneo avrà il compito di controllare la corretta applicazione del presente regolamento e di segnalare eventuali problematiche riscontrate.

## **9. Giustizia Sportiva**

Per quanto concerne le norme disciplinari, il potere relativo è esercitato dagli Organi di Disciplinari Centrali del Settore Giovanile e Scolastico con il supporto di una figura locale così come individuata nel precedente articolo.

Tuttavia si rende necessario rendere note le seguenti procedure:

- **Ammonizioni**

I giocatori che durante ciascuna delle tre fasi del torneo (regionale, interregionale, finale) incorrono in due ammonizioni, nella stessa gara o anche in gare distinte, anche di diversa indole, saranno squalificati automaticamente per la gara successiva (Es. nella fase regionale, un'ammonizione nella



## FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

gara del I turno del 5vs5, sommata ad una ulteriore ammonizione nella gara del II turno del 5vs5 non consentirà al giocatore di prendere parte alla gara del III turno del 5vs5);

- **Espulsioni**

In ciascuna delle tre fasi del torneo (regionale, interregionale, finale), l'eventuale espulsione di un giocatore nel corso di una qualsiasi gara comporta la squalifica automatica per la gara successiva (Es. nella fase regionale, in caso di espulsione nella gara del IV turno del 5vs5-scontro diretto- il giocatore non potrà prendere parte alla I gara del 9vs9).

La squadra proseguirà la gara in corso in inferiorità numerica;

- Le sanzioni comminate si esauriscono in ogni singola Fase del Torneo (preliminare, interregionale, finale) e vengono pertanto azzerate nel passaggio da una fase all'altra.
- Nel caso in cui un giocatore incorra in comportamenti gravi, contrari alle regole del Gioco del Calcio e ai principi etici proprio del progetto CFT, oltre alle sanzioni comminate dalle norme della giustizia sportiva, il coordinamento nazionale dei Centri Federali Territoriali si riserva di prendere ulteriori provvedimenti a carico dei giocatori/tecnici interessati.

Dato il carattere a rapido svolgimento delle manifestazioni, le decisioni assunte dal Giudice del Torneo sono inappellabili.

## 10. Fair Play

Anche in questa attività, come indicato nel CU n° 1 della corrente stagione sportiva, è prevista la possibilità di assegnare le "Green Card" per particolari gesti di "Fair Play" verso compagni, avversari, direttore di gara e/o pubblico.

Il Direttore di Gara valuterà gli atteggiamenti che evidenzino manifestazioni di gioco onesto e leale (Fair Play), relative sia al singolo che alla squadra che al pubblico presente. La Green Card viene assegnata per gesti di particolare rilevanza e spessore.

Le "Green Card" assegnate verranno indicate sul referto arbitrale, specificando la motivazione dell'assegnazione.

Al CFT che, dopo le tre fasi in cui si articola il torneo, si sarà distinto nell'ambito del Fair Play, verrà assegnato un Premio Speciale nel corso della Finale della II Edizione del Torneo Nazionale dei CFT.

I rappresentanti del SGS presenti presso le sedi di svolgimento delle diverse fasi, potranno a loro volta segnalare particolari gesti di fair play o azioni che comunque promuovano gli aspetti etici e comportamentali evidenziati del Decalogo dell'atleta CFT.

Nel corso della Finale del Torneo, un ulteriore premio verrà riconosciuto ai CFT che, nel corso delle diverse fasi, si saranno distinti per ospitalità, correttezza, educazione e rispetto secondo quanto segue:

- Miglior CFT Ospitante



**FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO**  
**SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**

- Miglior CFT Ospite

Sarà una Commissione, costituita nell'ambito del SGS, a confermare ed avallare le segnalazioni ricevute e ad assegnare i premi elencati.

## **11. Idoneità alla pratica sportiva**

Tutti i ragazzi partecipanti al Torneo dovranno essere in possesso dell'idoneità alla pratica sportiva per l'attività agonistica, come espresso nel CU n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico e previsto dalle Norme Organizzative Interne della F.I.G.C. Il Responsabile Organizzativo di ciascun CFT è tenuto a verificare la data di scadenza dei certificati degli atleti convocati e consegnarne una copia al Responsabile Tecnico che guiderà la Selezione.

Per tutto quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa espresso richiamo al Regolamento del Giuoco del Calcio, al Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del 02/07/2018, a sue successive Circolari esplicative inerenti le modalità di svolgimento delle gare nelle categorie dell'attività di base e al format tecnico e ai principi metodologici degli allenamenti CFT.

**PUBBLICATO A ROMA IL 30 GENNAIO 2019**

**IL SEGRETARIO**  
**Vito Di Gioia**

**IL PRESIDENTE**  
**Vito Tisci**



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

## Regolamento II Edizione “Torneo Nazionale dei Centri Federali Territoriali”

### APPENDICE TECNICA

#### Fase regionale

Come indicato all'art. 5 del Regolamento della II Edizione del “Torneo Nazionale dei Centri Federali Territoriali” si riportano le specifiche tecniche per lo svolgimento delle tre fasi nelle quali il torneo si articola.

## 1. Fase Preliminare [Triangolare]

### SVOLGIMENTO "Triangolari CFT"

Lunedì 11 Marzo 2019 e Lunedì 8 Aprile 2019  
Convocazione in Sede CFT entro le ore: 15.45 \*\*\* Inizio Attività Torneo ore: 16.30

ATTIVAZIONE TECNICA: 12 MINUTI

Confronto 5vs5  
Gare 1° e 2° turno: 8 + 8 minuti  
Recupero: 2 minuti  
Gare 3° e 4° turno: 8 + 8 minuti  
Recupero: 3 minuti

Confronto SHOOT OUT 7vs7  
Gare 1° e 2° turno: 5 + 5 minuti  
Recupero: 2 minuti  
Gare 3° e 4° turno: 5 + 5 minuti  
Recupero: 3 minuti

Triangolare 9vs9  
Prima Gara: 12 minuti  
Recupero: 2 minuti 30 secondi  
Seconda Gara: 12 minuti  
Recupero: 2 minuti 30 secondi  
Terza Gara: 12 minuti

Tempo effettivo di attività: 1h 39'  
(1h 24' di gioco + 15' di recupero)

### **Confronto: 5vs5 a sei squadre**

- Ogni selezione viene suddivisa in due “squadre” da sette (7) giocatori di cui un portiere. Ogni selezione ha due (2) giocatori a disposizione (riserve) da utilizzare solo in caso di infortunio di un altro giocatore del CFT, (è comunque obbligatoria la sostituzione dopo ogni turno di gara in modo tale che i calciatori non utilizzati passano prendere parte alla gara successiva)
- Vengono così formate sei squadre: **CFT A** e **CFT AI** - **CFT B** e **CFT BI** - **CFT C** e **CFT CI**, che si confrontano in gare 5vs5 con disposizione 1-1-2-1-Rombo, (squadre dello stesso CFT non giocano l'una contro l'altra)
- Vengono giocati in totale quattro turni da tre gare ciascuno secondo i seguenti abbinamenti:

<b>GARE 5vs5</b> <b>1° turno</b> (durata 8') <b>CFT A vs CFT B</b> <b>CFT C vs CFT AI</b> <b>CFT BI vs CFT CI</b>
--

<b>GARE 5vs5</b> <b>2° turno</b> (durata 8') <b>CFT A vs CFT C</b> <b>CFT B vs CFT CI</b> <b>CFT AI vs CFT BI</b>
--

<b>GARE 5vs5</b> <b>3° turno</b> (durata 8') <b>CFT A vs CFT BI</b> <b>CFT B vs CFT C</b> <b>CFT AI vs CFT CI</b>
--

<b>GARE 5vs5</b> <b>4° turno</b> (durata 8') <b>CFT A vs CFT CI</b> <b>CFT B vs CFT AI</b> <b>CFT C vs CFT BI</b>
--





**FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**

- Al termine di ciascuna gara di ciascun turno vengono assegnati tre (3) punti in caso di vittoria, un (1) punto in caso di pareggio e zero (0) punti in caso di sconfitta.
- Al termine della prima fase viene stilata una classifica provvisoria

Gare 5vs5 - Disposizione squadre in 1-1-2-1 (1-Rombo)



**Confronto: SHOOT OUT a sei squadre**

- con le stesse modalità precedenti ogni selezione viene nuovamente suddivisa in due “squadre” da sette (7) giocatori di cui un portiere.
- Vengono così formate sei squadre: **CFT A** e **CFT A1** - **CFT B** e **CFT B1** - **CFT C** e **CFT C1** (squadre della stesso CFT non giocano l'una contro l'altra)
- Vengono giocati in totale quattro turni da tre gare ciascuno secondo i seguenti abbinamenti:

**SHOOT OUT  
1° turno  
(durata 5')**  
**CFT A vs CFT B**  
**CFT C vs CFT A1**  
**CFT B1 vs CFT C1**

**SHOOT OUT  
2° turno  
(durata 5')**  
**CFT A vs CFT C**  
**CFT B vs CFT C1**  
**CFT A1 vs CFT B1**

**SHOOT OUT  
3° turno  
(durata 5')**  
**CFT A vs CFT B1**  
**CFT B vs CFT C**  
**CFT A1 vs CFT C1**

**SHOOT OUT  
4° turno  
(durata 5')**  
**CFT A vs CFT C1**  
**CFT B vs CFT A1**  
**CFT C vs CFT B1**

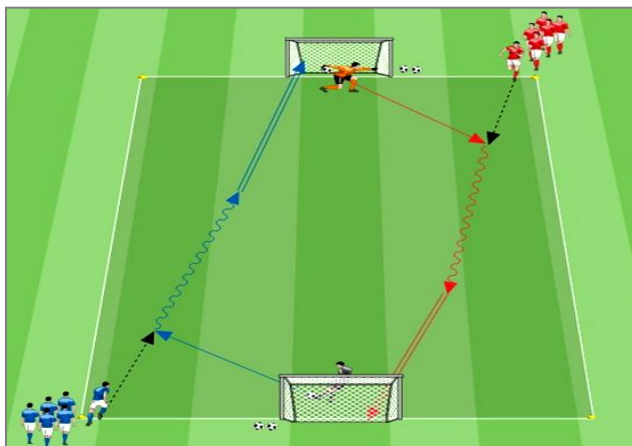
- tutti e sette (7) i calciatori di ciascuna squadra, compreso il portiere, a turno, calciano nella porta difesa dal portiere avversario cercando di sviluppare nel tempo massimo di cinque (5) minuti più azioni possibili per realizzare il maggior numero di reti;
- lo sviluppo di ogni confronto avviene in contemporanea nelle due porte di ciascun campo precedentemente utilizzato per le gare 5vs5;
- ciascun portiere da inizio al confronto trasmettendo palla, con le mani o con i piedi (come evidenziato in figura), ai propri compagni posizionati in uno degli angoli del campo di gioco. La scelta di utilizzare mani o piedi per la trasmissione è autonoma come anche la lunghezza del



**FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO**  
**SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**

passaggio a seconda delle strategie di ciascuna squadra. Il calciatore che riceve palla decide autonomamente l'azione offensiva da intraprendere;

- nel caso in cui il portiere sia impegnato a difendersi dall'attacco avversario, l'azione offensiva deve essere avviata da un giocatore della stessa squadra, posizionato sull'angolo



- per dare inizio ad un'azione offensiva è necessario che la precedente azione offensiva, portata avanti dalla stessa squadra, si sia conclusa;
- anche il portiere è chiamato a concludere un'azione offensiva. Quando il portiere è impegnato nella stessa, viene sostituito, a difesa della porta, da uno dei giocatori di movimento ed inizia l'azione autoservendosi il pallone con le mani e procedendo in conduzione palla per andare a concludere;
- ogni squadra ha a disposizione tre (3) palloni per sviluppare le proprie azioni; nei casi in cui il pallone venga calciato fuori sono i componenti della squadra a doversi organizzare affinché i palloni siano sempre nella disponibilità del portiere per proseguire nelle azioni offensive;
- la palla viene considerata sempre in gioco, salvo che termini all'esterno del campo da gioco delimitato, fino alla realizzazione di una rete o alla parata del portiere che blocca il pallone (in questo caso il portiere lo restituisce al calciatore che ha appena concluso l'azione);
- al termine dei quattro (4) turni di gare Shoot Out, vengono assegnati al CFT che, complessivamente e cioè sommando i gol realizzati dalle due sotto-squadre, avrà totalizzato il maggior numero di reti tre (3) punti, al CFT secondo classificato per numero di reti complessive un (1) punto, al CFT terzo classificato zero (0) punti. Tali punti andranno ad aggiornare la classifica provvisoria.



**FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO**  
**SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**

**Triangolare: 9vs9**

- Le tre selezioni si affrontano in un programma di gare 9vs9 seguendo il modello del girone all'italiana, secondo quanto segue:

**Gare 9vs9**

**CFT A vs CFT B** - Durata 12' (riposa CFT C)

**2' 30" di recupero**

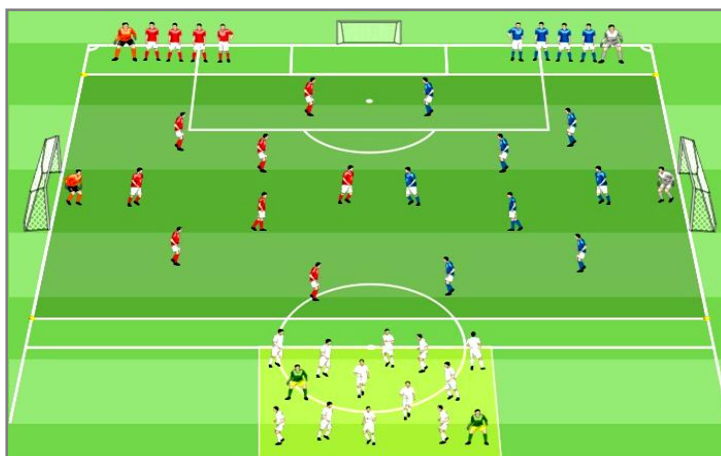
**CFT B vs CFT C** - Durata 12' (riposa CFT A)

**2' 30" di recupero**

**CFT C vs CFT A** - Durata 12' (riposa CFT B)

- per stabilire la gara iniziale si procede al sorteggio ed il terzo CFT estratto, osserva un turno di riposo;
- disposizione: 1-3-2-3. I 5 giocatori di movimento + il portiere rimasti a disposizione fungono da riserve e possono subentrare in caso di infortunio (sono comunque obbligatorie le sostituzioni tra la prima gara e la seconda gara in modo tale che i calciatori non utilizzati possano prendere parte alla gara successiva)
- nella seconda gara 9vs9, dopo i primi sei (6) minuti e salvo infortuni, ciascun CFT può riutilizzare i giocatori sostituiti ma solo in sostituzione dei giocatori non usciti nella prima gara;
- Al termine di ciascuna gara vengono assegnati tre (3) punti in caso di vittoria, un (1) punto in caso di pareggio e zero (0) punti in caso di sconfitta che vanno a sommarsi ai punti totalizzati da ciascun CFT nei precedenti confronti 5vs5 e Shoot Out, al fine di aggiornare la classifica.

Triangolare 9vs9 - Disposizione squadre in 1-3-2-3





FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

## [Scontri Diretti]

### SVOLGIMENTO "Scontri diretti CFT"

Lunedì 11 Marzo 2019 e Lunedì 8 Aprile 2019  
Convocazione in Sede CFT entro le ore: 15.45 \*\*\* Inizio Attività Torneo ore: 16.30

ATTIVAZIONE TECNICA: 12 MINUTI

#### Confronto 5vs5

Gare 1° e 2° turno: 10 + 10 minuti  
Recupero: 3 minuti  
Gare 3° e 4° turno: 10 + 10 minuti  
Recupero: 3 minuti

#### Confronto SHOOT OUT 7vs7

Gare 1° e 2° turno: 5 + 5 minuti  
Recupero: 2 minuti  
Gare 3° e 4° turno: 5 + 5 minuti  
Recupero: 3 minuti

#### Triangolare 9vs9

Prima Gara: 12 minuti  
Recupero: 2 minuti 30 secondi  
Seconda Gara: 12 minuti  
Recupero: 2 minuti 30 secondi  
Terza Gara: 12 minuti

Tempo effettivo di attività: 1h 40'  
(1h 24' di gioco + 15' di recupero)

### Confronto: 5vs5 a quattro squadre

- Ogni selezione viene suddivisa in due "squadre" da sette (7) giocatori di cui un portiere. Ogni selezione ha due (2) giocatori a disposizione (riserve) da utilizzare solo in caso di infortunio di un altro giocatore del CFT (è comunque obbligatoria la sostituzione dopo ogni turno di gara in modo tale che i calciatori non utilizzati possano prendere parte alla gara successiva)
- Vengono così formate quattro squadre: CFT A e CFT A1 - CFT B e CFT B1 che si confrontano in gare 5vs5 con disposizione 1-1-2-1-Rombo, (squadre dello stesso CFT non giocano l'una contro l'altra)
- al termine dei primi due (2) turni gare, le due squadre di ciascun CFT devono essere cambiate (random) nella loro composizione di sette (7) calciatori per svolgere i successivi due (2) turni;
- Vengono giocati in totale quattro turni da due gare ciascuno secondo i seguenti abbinamenti:

**GARE 5vs5**  
**1° turno**  
(durata 10')

**CFT A vs CFT B**  
**CFT A1 vs CFT B1**

**GARE 5vs5**  
**2° turno**  
(durata 10')

**CFT A vs CFT B1**  
**CFT A1 vs CFT B**

**GARE 5vs5**  
**3° turno**  
(durata 10')

**CFT B vs CFT A**  
**CFT B1 vs CFT A1**

**GARE 5vs5**  
**4° turno**  
(durata 10')

**CFT B1 vs CFT A**  
**CFT B vs CFT A1**

- Al termine di ciascuna gara di ciascun turno vengono assegnati tre (3) punti in caso di vittoria, un (1) in caso di pareggio e zero (0) punti in caso di sconfitta.
- Al termine della prima fase viene stilata una classifica provvisoria



**FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO**  
**SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**

Gare 5vs5 - Disposizione squadre in 1-1-2-1 (1-Rombo)



**Confronto: SHOOT OUT a quattro squadre**

- con le stesse modalità precedenti ogni selezione viene nuovamente suddivisa in due “squadre” da sette (7) giocatori di cui un portiere.
- Vengono così formate quattro squadre: **CFT A** e **CFT A1** - **CFT B** e **CFT B1** (squadre dello stesso CFT non giocano l'una contro l'altra) che
- Vengono giocati in totale quattro turni da due gare ciascuno secondo i seguenti abbinamenti:

**SHOOT OUT**  
**1° turno**  
(durata 4')  
**CFT A vs CFT B**  
**CFT A1 vs CFT B1**

**SHOOT OUT**  
**2° turno**  
(durata 4')  
**CFT A vs CFT B1**  
**CFT A1 vs CFT B**

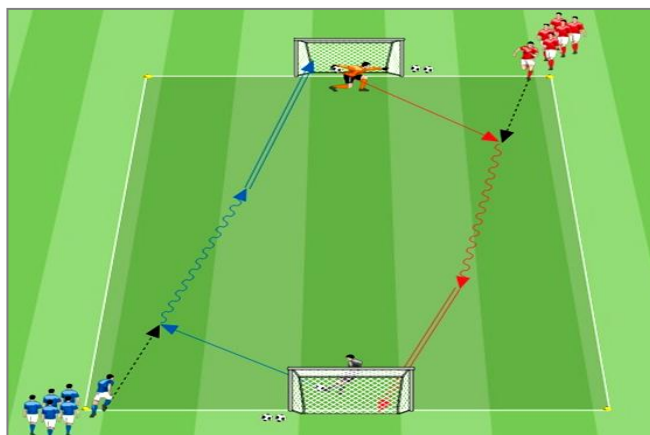
**SHOOT OUT**  
**3° turno**  
(durata 4')  
**CFT B vs CFT A**  
**CFT B1 vs CFT A1**

**SHOOT OUT**  
**4° turno**  
(durata 4')  
**CFT B1 vs CFT A**  
**CFT B vs CFT A1**

- tutti e sette (7) i calciatori di ciascuna squadra, compreso il portiere, a turno, calciano nella porta difesa dal portiere avversario cercando di sviluppare nel tempo massimo di quattro (4) minuti più azioni possibili per realizzare il maggior numero di reti;
- lo sviluppo di ogni confronto avviene in contemporanea nelle due porte di ciascun campo precedentemente utilizzato per le gare 5vs5;
- ciascun portiere da inizio al confronto trasmettendo palla, con le mani o con i piedi (come evidenziato in figura) ai propri compagni posizionati in uno degli angoli del campo di gioco. La scelta di utilizzare mani o piedi per la trasmissione è autonoma come anche la lunghezza del passaggio a seconda delle strategie di ciascuna squadra. Il calciatore che riceve palla decide autonomamente l'azione offensiva da intraprendere;
- nel caso in cui il portiere sia impegnato a difendersi dall'attacco avversario, l'azione offensiva deve essere avviata da un giocatore della stessa squadra, posizionato sull'angolo



**FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO**  
**SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**



- per dare inizio ad un'azione offensiva è necessario che la precedente azione offensiva, portata avanti dalla stessa squadra, si sia conclusa;
- anche il portiere è chiamato a concludere un'azione offensiva. Quando il portiere è impegnato nella stessa, viene sostituito, a difesa della porta, da uno dei giocatori di movimento ed inizia l'azione autoservendosi il pallone con le mani e procedendo in conduzione palla per andare a concludere;
- ogni squadra ha a disposizione tre (3) palloni per sviluppare le proprie azioni; nei casi in cui il pallone venga calciato fuori sono i componenti della squadra a doversi organizzare affinché i palloni siano sempre nella disponibilità del portiere per proseguire nelle azioni offensive;
- la palla viene considerata sempre in gioco, salvo che termini all'esterno del campo da gioco delimitato, fino alla realizzazione di una rete o alla parata del portiere che blocca il pallone (in questo caso il portiere lo restituisce al calciatore che ha appena concluso l'azione);
- al termine dei quattro (4) turni di gare Shoot Out, vengono assegnati al CFT che, complessivamente e cioè sommando i gol realizzati dalle due sotto-squadre, avrà totalizzato il maggior numero di reti tre (3) punti, al CFT secondo classificato per numero di reti complessive un (1) punto, al CFT terzo classificato zero (0) punti, per aggiornare la classifica provvisoria.

### **Confronto: 9vs9**

- Le due selezioni si affrontano in un programma di gare 9vs9 secondo quanto segue

<b>Gare 9vs9</b>
<b>CFT A vs CFT B</b> - Durata 12'
<b>2'30" di recupero</b>
<b>CFT B vs CFT A</b> - Durata 12'
<b>2'30" di recupero</b>
<b>CFT A vs CFT B</b> - Durata 12'

- disposizione: 1-3-2-3. I 5 giocatori di movimento + il portiere rimasti a disposizione fungono da riserva e possono subentrare in caso di infortunio (sono comunque obbligatorie le sostituzioni tra

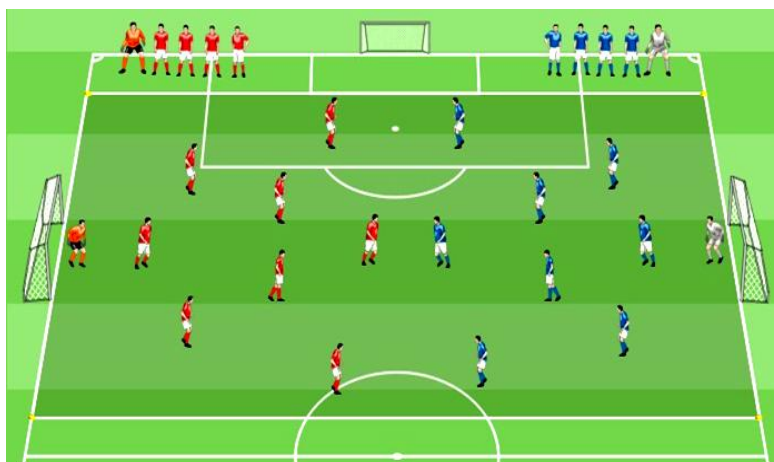


## FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

la prima gara e la seconda gara in modo tale che i calciatori non utilizzati possano prendere parte alla gara successiva)

- nella seconda gara 9vs9, dopo i primi sei (6) minuti e salvo infortuni, ciascun CFT può riutilizzare i giocatori sostituiti ma solo in sostituzione dei giocatori non usciti nella prima gara;
- Al termine di ciascuna gara vengono assegnati tre (3) punti in caso di vittoria, un (1) punto in caso di pareggio e zero (0) punti in caso di sconfitta che vanno a sommarsi ai punti totalizzati da ciascun CFT nei precedenti confronti 5vs5 e Shoot Out, al fine di redigere la classifica.

Confronto 9vs9 - Disposizione squadre in 1-3-2-3



### **Determinazione del CFT che accede alla fase interregionale**

I CFT che accedono Fase Interregionale del Torneo vengono individuati in base alla classifica finale ottenuta grazie ai punti totalizzati complessivamente nei confronti suddivisi in gare 5vs5, Shoot Out e 9vs9 previste.

Alla definizione del punteggio finale concorrono i punteggi ottenuti nelle gare di andata e nelle gare di ritorno della fase regionale.

Sono quindi ammessi alla fase successiva:

- i CFT risultati vincitori dei triangolari, determinati sulla base della somma del punteggio ottenuto nelle gare di andata e quello ottenuto nelle gare di ritorno della fase regionale
- i CFT risultati vincitori degli scontri diretti, determinati sulla base della somma del punteggio ottenuto nelle gare di andata e quello ottenuto nelle gare di ritorno della fase regionale

In caso di parità di punteggio nella classifica così determinata, per ciascun triangolare o scontro diretto, verrà data preferenza, nell'ordine al:

1. CFT che ha realizzato nei Confronti Shoot Out e nelle gare 9vs9 il maggior numero di reti.
2. CFT che ha nella selezione U14 partecipante al Torneo più giocatori nati nel secondo semestre 2005 (RAE).
3. CFT che ha nella selezione U14 partecipante al Torneo più giocatori nati nel quarto trimestre 2005 (RAE).